



Работа с цветовыми схемами

Инструкция и рекомендации

АННОТАЦИЯ

Содержит инструкции и рекомендации к процессу создания кастомизированного цветового оформления терминального ПО версии 5, 7

Версия руководства: 1.3

Руководство актуально для ТПО версий 5.6х.х, 7.6х.х

2008–2019 ООО «Софт-Лоджик», г. Барнаул, Россия

Данный документ входит в комплект поставки программных продуктов.

Права использования данного документа предусмотрены соответствующим лицензионным договором.

ООО «Софт-Лоджик»

656006, г. Барнаул, Малахова ул., дом 146в

Тел: (3852) 72-27-27

© *Soft-logic*

Web: <http://www.pay-logic.ru/>

Mail: info@soft-logic.ru

ОГЛАВЛЕНИЕ

ИСТОРИЯ ИЗМЕНЕНИЙ.....	4
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 0.0.0.....	4
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.0.....	4
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.1.....	4
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.2.....	5
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.3.....	5
1 СОЗДАНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ НА ТЕРМИНАЛЕ 5 ВЕРСИИ.....	6
2 ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ЦВЕТОВЫХ СХЕМ В 7 ВЕРСИИ ТПО.....	7
3 СОЗДАНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ НА ТЕРМИНАЛЕ 7 ВЕРСИИ.....	8
3.1 ЦВЕТОВАЯ СХЕМА СЕРВИСОВ.....	8
3.2 ОБЩАЯ ЦВЕТОВАЯ СХЕМА.....	11
3.3 ОБЩИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ.....	14
4 ПОДКЛЮЧЕНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ В КАБИНЕТЕ.....	15
4.1 ДОБАВЛЕНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ.....	15
4.2 НАЗНАЧЕНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ.....	16

ИСТОРИЯ ИЗМЕНЕНИЙ**ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 0.0.0**

Дата публикации: 25.11.2014.

Изменение	Раздел
Общие улучшения в документе:	
Документ создан	-

ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.0

Дата публикации: 14.04.2016.

Изменение	Раздел
Общие улучшения в документе:	
Переоформление документа	-

ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.1

Дата публикации: 26.08.2016.

Изменение	Раздел
Улучшения в версии 4.3.3, 5.21:	
Добавлена возможность использования цветовых схем для ТПО 5 версии	1
Общие улучшения в документации:	
Изменена нумерация разделов 2-3 на 3-4 соответственно, в разделе 4 выделены подразделы 4.1-4.2	-

ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.2

Дата публикации: 10.02.2017.

Изменение	Раздел
Дополнения в документации к ранее имевшемуся функционалу:	
Дополнена информация по стилям сервисов	3.1

ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.3

Дата публикации: 30.03.2018.

Изменение	Раздел
Общие улучшения в документации:	
Актуализация	-

1 СОЗДАНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ НА ТЕРМИНАЛЕ 5 ВЕРСИИ

С версии ядра 4.3.3 и версии ТПО 5.21 доступна возможность настройки цветовых схем для терминалов 5 версии ТПО.

Цветовое оформление в контексте 5 версии ТПО следует трактовать, как местонахождение подпапки со стилизованными под это оформление графическими элементами. Графические файлы необходимо размещать в каталоге `/img/<skin>/<код_цветового_оформления>/`.

Таким образом, для настройки цветовых схем в 5 ТПО первоначально создайте в кабинете агента цветовое оформление так, как описано в разделе [4.1](#).

Следующим шагом выложите в систему обновлений набор графическим элементов.

Затем в кабинете агента в параметрах профиля меню укажите для нужного профиля меню соответствующее цветовое оформление (раздел [4.2](#)).

2 ОСНОВНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ЦВЕТОВЫХ СХЕМ В 7 ВЕРСИИ ТПО

Терминальное ПО имеет интерфейс, разработанный на базе технологии JavaFx, что позволяет использовать при его создании каскадные таблицы стилей. В таблицу стилей вынесены указания цветов, шрифтов, картинок и прочих стилей всех элементов интерфейса.

Независимо от типа интерфейса (стандартный blues или кастомный) в нем присутствует главная таблица стилей. Но зачастую требуется, чтобы один интерфейс имел несколько цветовых оформлений, отличающихся, например, логотипами, цветовым оформлением элементов экрана, шрифтами и т. п. В данной ситуации ТПО может подключать **цветовые схемы** (дополнительные таблицы стилей, расширяющие основную). Стоит подчеркнуть, что управление подключением цветовых схем осуществляется из кабинета и в нужный момент можно с легкостью переключить оформление нужного или нужных терминалов.

Цветовые схемы разделяются на два вида: цветовая схема стилизованных кнопок сервисов и общие цветовые схемы. Первая схема содержит стили кнопок для конкретных сервисов. Ярким примером является кнопка сервиса МТС, привычно имеющая красный логотип и фон. Общие цветовые схемы применяются для переопределения стилей всех элементов интерфейса.

3 СОЗДАНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ НА ТЕРМИНАЛЕ 7 ВЕРСИИ

3.1 ЦВЕТОВАЯ СХЕМА СЕРВИСОВ

Цветовая схема стилизованных кнопок сервисов располагается в файле *<корень ТПО>/gui/skin/<название интерфейса>/css/menu.css*. Файл доставляется на терминал через систему обновлений. Пример структуры подобной схемы для стандартного интерфейса blues:

```
.mts, .beeline, .megafon {
    -fx-background-color:
        linear-gradient(to bottom right, #0093DD, #D5EEFA),
        linear-gradient(#0093DD 0%, #4BB2E7 45%, #6FC3ED 55%, #EDF8FD 100%);
    -fx-background-radius: 0,0;
    -fx-background-insets: 0,1;
    -fx-text-fill: black;
    -fx-text-fill: darkslategrey;
    -fx-font-size: 2.5em;
    -fx-text-alignment: center;
    -fx-effect: dropshadow( gaussian , gray , 4, 0.2 , 1 , 1 );
    -fx-padding: 0;
    -fx-wrap-text: true;
    -fx-text-alignment: left;
    -fx-label-padding: 0;
    -fx-graphic-text-gap: 0;
    -fx-content-display: graphic-only;
    -fx-opacity: 1.0;
}
.mts:disabled, .beeline:disabled, .megafon:disabled{
    -fx-opacity: 0.4;
}
.mts .text, .beeline .text, .megafon .text {
    -fx-effect: dropshadow( gaussian , white , 4, 0.2 , 1 , 1 );
    -fx-alignment: center-left;
    -fx-text-alignment: left;
}
.mts { -fx-background-color: #E3001B; }
.mts:pressed { -fx-background-color: #D3001B; }
```

```
.beeline { -fx-background-color: #FBDD01; }  
.beeline:pressed { -fx-background-color: #eBeD01; }  
.megafon { -fx-background-color: #00BB71; }  
.megafon:pressed { -fx-background-color: #10CB81; }
```

Стиль сервиса может быть переопределен в параметре «Стиль» в свойствах сервиса или в профиле меню. При указании стиля в профиле меню, будет применяться стиль профиля. Если не задан в профиле меню, то стиль будет подхвачен из настроек сервиса. Если стиль не указан ни в профиле меню, ни в свойствах сервиса, то будет использоваться стандартное оформление. В параметре «Стиль» указывается имя стиля, в котором описаны правила оформления внешнего вида типа сервиса.

Рассмотрим пример: в файле `<корень ТПО>/gui/skin/<название интерфейса>/css/menu.css` прописаны настройки для стиля `mts`. Пример такого файла приведен выше. Если стиль не указан, то кнопка сервиса «Лотерея» выглядит так, как представлено на рисунке 3.1.1.

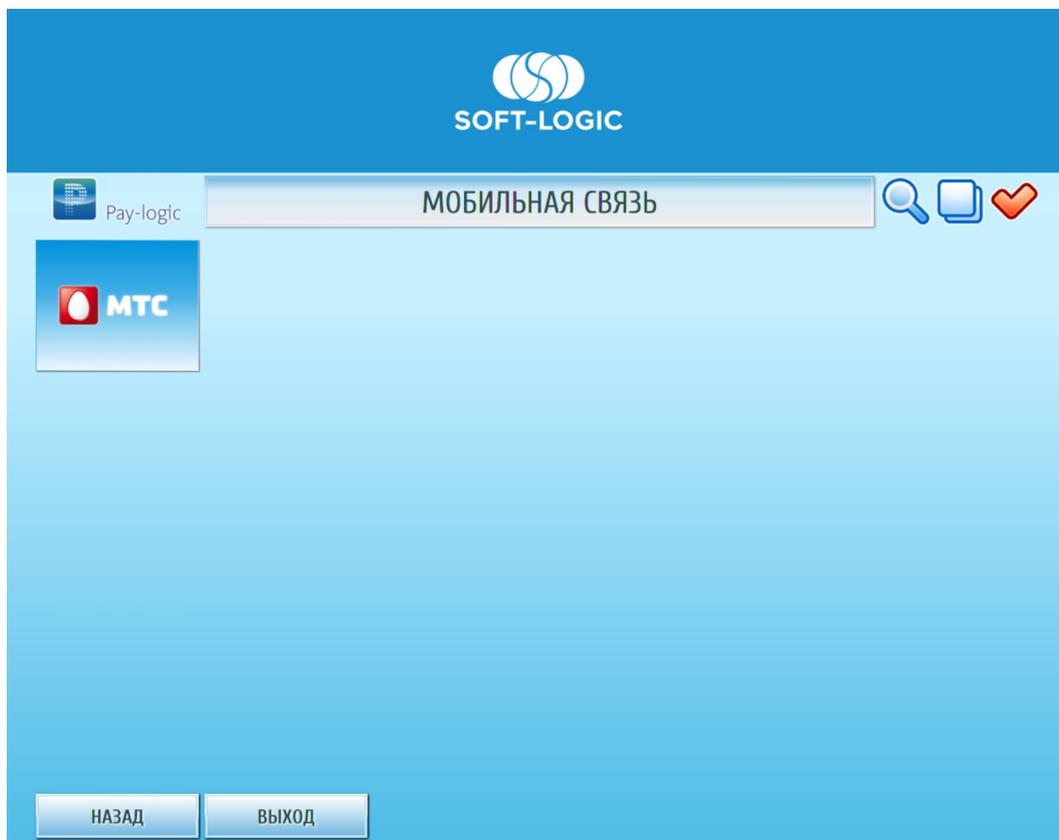


Рисунок 3.1.1 — Стиль для сервиса «Лотерея» не задан

Если стиль задан, то кнопка сервиса «Лотерея» будет выглядеть так, как представлено на рисунке 3.1.2. Такой цвет фона прописан для стиля mts в файле <корень ТПО>/gui/skin/<название интерфейса>/css/menu.css.

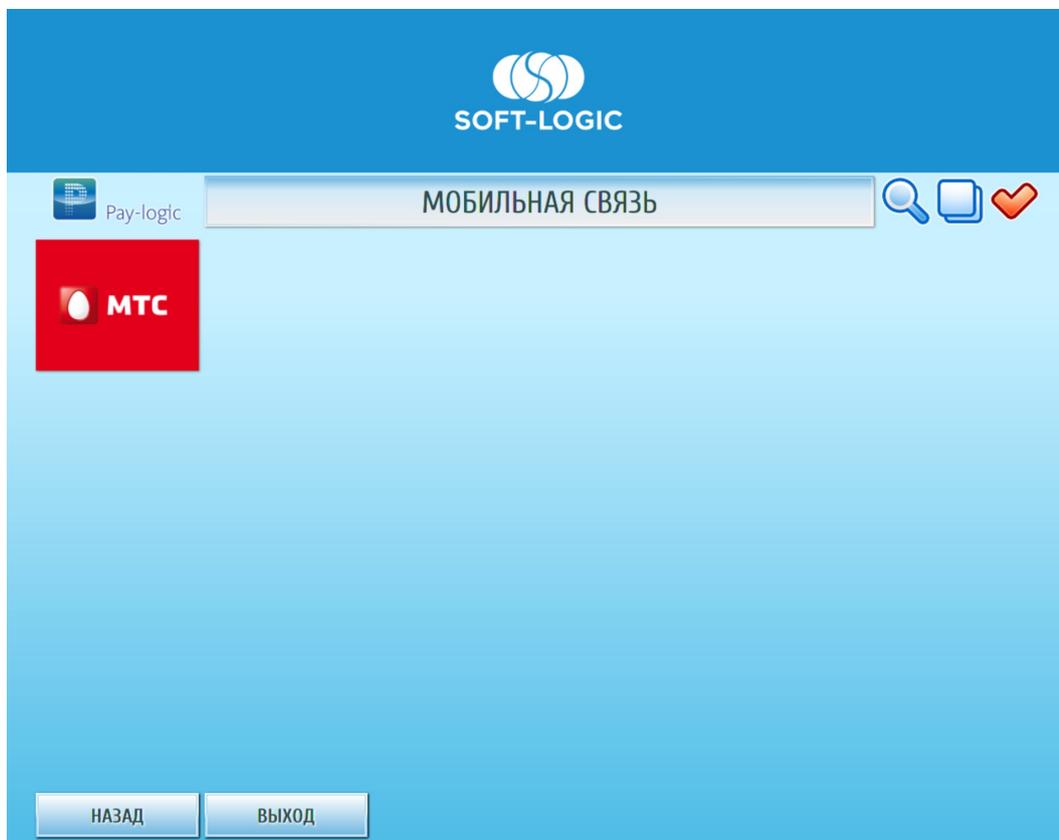


Рисунок 3.1.2 — Для сервиса «Лотерея» задан стиль mts

3.2 ОБЩАЯ ЦВЕТОВАЯ СХЕМА

Общие цветовые схемы располагаются в каталоге **<корень ТПО>/gui/skin/<название интерфейса>/css/** и имеют произвольные названия с расширением файла .css. Файлы доставляются на терминал через систему обновлений. Пример структуры подобной схемы для стандартного интерфейса blues:

```
// Панель верхнего баннера
.adplace-top-pane-bg{
-fx-background-color:#00008B !important;
-fx-background-image: null !important;
}
// Панель фонового баннера
.adplace-background-pane-bg{
-fx-background-color:#4D4948 !important;
}
// панель надписи на Header
.headerPane .header-label {
-fx-background-color:#FF6A6A !important;
-fx-text-fill: darkslategrey !important;
}
// Кнопки footer
#footerPane .footerButton {
-fx-background-color:#F27D00 !important;
-fx-text-fill: black !important;
}
#footerPane .footerButton:pressed {
-fx-background-color:#F27D0055 !important;
}
// Кнопка далее
.action-button {
-fx-background-color: #ff0000 !important;
-fx-text-fill: darkslategrey !important;
}
.action-button:pressed {
-fx-background-color: #ff000055 !important;
}
// Кнопки меню
```

```
.default-hot, .default-mixed, .default-group, .light, .dark, .black, .white
{
-fx-background-color: #EE82EE !important;
-fx-text-fill: black !important;
}
.default-hot:pressed, .default-mixed:pressed, .light:pressed,
.dark:pressed, .default-group:pressed {
-fx-background-color: #EE82EE !important;
}
//Стили Клавиатур
// Цифровая
#dgtGridPane .button {
-fx-background-color: #EEE685 !important;
-fx-text-fill: black !important;
}
#dgtGridPane .button:pressed {
-fx-background-color: #EEE68555 !important;
}
// Символьная
#letterPane .letter-button{
-fx-background-color: #EEE685 !important;
-fx-text-fill: black !important;
}
#letterPane .letter-button:pressed {
-fx-background-color: #EEE68555 !important;
}
// Стили Диалогов
// Окно диалога
.style .modal-dialog-glass,
.root .modal-dialog-glass,
.error .modal-dialog-glass,
.warning .modal-dialog-glass,
.success .modal-dialog-glass,
.cancel .modal-dialog-glass,
.result .modal-dialog-glass {
-fx-background-color:#B5B5B5 !important;
}
// Кнопки диалогов
.simple-button, .payout-pin, .payout-cash, .payout-mob, .payout-srv {
-fx-background-color:#8B008B !important;
-fx-text-fill: white !important;
}
.simple-button:pressed, .payout-pin:pressed, .payout-cash:pressed, .payout-
```

```
mob:pressed, .payout-srv:pressed {
  -fx-background-color:#8B008B55 !important;
}
// Панель пинкода сдачи
// Кнопки клавиатуры
.cbc .kb .button, .numeric-popup .kb .button, .numeric-sms .kb .button {
  -fx-background-color: #EEE685 !important;
  -fx-text-fill: black !important;
}
.cbc .kb .button:pressed, .numeric-popup .kb .button:pressed, .numeric-sms
.kb .button:pressed {
  -fx-background-color: #EEE68555 !important;
}
// Кнопки
.cbc .dialog-button,
.numeric-popup .dialog-button,
.numeric-sms .dialog-button{
  -fx-background-color:#008B8B !important;
  -fx-text-fill: white !important;
}
.cbc .dialog-button:pressed,
.numeric-popup .dialog-button:pressed,
.numeric-sms .dialog-button:pressed{
  -fx-background-color:#008B8B55 !important;
}
```

3.3 ОБЩИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ

Цветовая схема является расширяющей и переопределяющей по отношению к основной таблице стилей, вшитой в интерфейс. Структура основной таблицы стилей не является стандартизированной и может очень сильно варьироваться от интерфейса к интерфейсу. Для создания цветовой схемы потребуется главная таблица стилей. Если используется кастомный интерфейс, то основную таблицу стилей можно найти в файле `исходников интерфейса` `gui.skin.<имя интерфейса>.system.colorscheme.css`. Если в процессинге используется стандартный интерфейс blues, то основную таблицу стилей можно запросить у разработчиков.

После получения основной таблицы стилей необходимо найти класс нужного элемента и переопределить нужные стили в этом классе, вынеся его в отдельную цветовую схему. Переопределяемые свойства необходимо помечать суффиксом «**!important**», как было показано ранее в примерах.

4 ПОДКЛЮЧЕНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ В КАБИНЕТЕ

4.1 ДОБАВЛЕНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ

Цветовая схема для стилизованных кнопок сервисов подключается автоматически.

Для того, чтобы подключить общую цветовую схему, перейдите в кабинет и выполните следующую последовательность действий:

1. Перейдите в меню «Справочники — Типы интерфейсов», найдите в списке необходимый интерфейс и нажмите на кнопку **«Изменить»**, рисунок 4.1.1.

ID	Название	Код	Название класса	Количество горячих клавиш
1	BlueSphere2	BlueSphere2	ru.softlogic.skin.bluesphere2.factory.BsComponentFactory	7
3	Megaфон	Megaфон	ru.softlogic.skin.bluesphere2.factory.BsComponentFactoryMegaфон	7
4	Euroset	Euroset	ru.softlogic.skin.bluesphere2.factory.BsComponentFactoryEuroset	7
5	Beeline	Beeline	ru.softlogic.skin.bluesphere2.factory.BsComponentFactoryBeeline	17
6	Тульский расчетный центр	NkoTrc	ru.softlogic.skin.nkotrc.factory.BsComponentFactory	7
7	Мельница	Melnitsa	ru.softlogic.skin.melnitsa.factory.BsComponentFactory	7
8	Онлайн	Online	ru.softlogic.skin.online.factory.BsComponentFactory	7

Создать

Рисунок 4.1.1 — Выбор типа интерфейса

2. Выберите вкладку «Цветовое оформление», создайте новую схему. В поле «Код» укажите имя файла .css с новой цветовой схемой, рисунок 4.1.2.

Изменить Тип интерфейса **Цветовое оформление**

ID	Название	Код
8	Зеленая	green

Добавить цветовое оформление

Название *

Код

Агенты + Не указаны

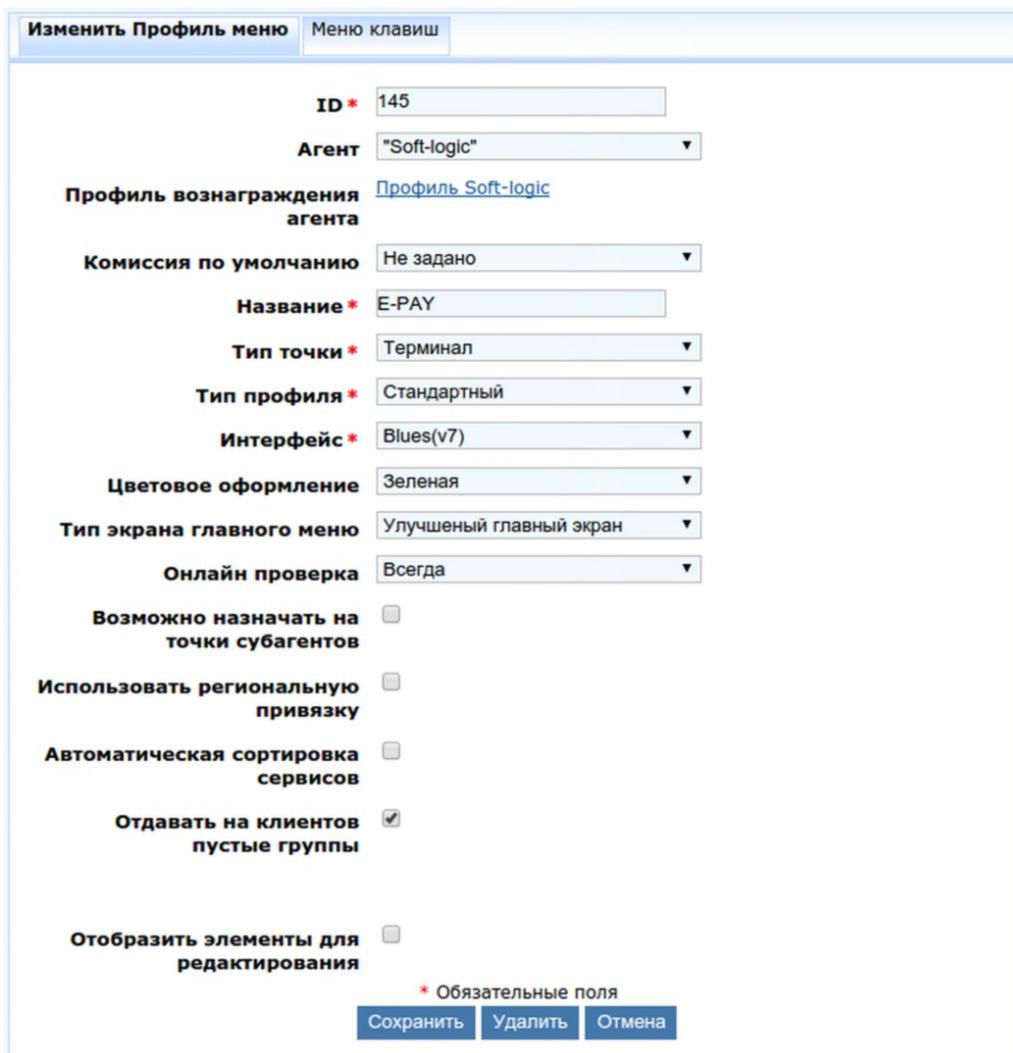
* Обязательные поля

Добавить

Рисунок 4.1.2 — Добавление цветовой схемы

4.2 НАЗНАЧЕНИЕ ЦВЕТОВОЙ СХЕМЫ

Переопределение цветовой схемы осуществляется на уровне профиля меню. Для этого откройте страницу редактирования необходимого профиля меню (Точки — Профили меню) и выберите интерфейс, а затем цветовую схему, рисунок 4.2.1.



Изменить Профиль меню Меню клавиш

ID * 145

Агент "Soft-logic" ▼

Профиль вознаграждения агента [Профиль Soft-logic](#)

Комиссия по умолчанию Не задано ▼

Название * E-PAY

Тип точки * Терминал ▼

Тип профиля * Стандартный ▼

Интерфейс * Blues(v7) ▼

Цветовое оформление Зеленая ▼

Тип экрана главного меню Улучшенный главный экран ▼

Онлайн проверка Всегда ▼

Возможно назначать на точки субагентов

Использовать региональную привязку

Автоматическая сортировка сервисов

Отдавать на клиентов пустые группы

Отобразить элементы для редактирования

* Обязательные поля

Сохранить Удалить Отмена

Рисунок 4.2.1 — Указание цветового оформления в параметрах профиля меню