



**Стандартные интерфейсы ТПО.
Программное обеспечение
«Процессинговый центр Pay-logic»
Руководство сотрудника технической поддержки**

АННОТАЦИЯ

Описывает типы экранов для интерфейсов ТПО «BlueSphere2», «Blues», «Smoke» и рекламных мест для интерфейса ТПО «Smoke»

Версия руководства: 1.4

Руководство актуально для кабинета «Процессингового центра Pay-logic» версий 5.3.x, ТПО версий 5.1xx, 7.1xx

2008–2022 ООО «Софт-Лоджик», г. Барнаул, Россия

Данный документ входит в комплект поставки программных продуктов.

Права использования данного документа предусмотрены соответствующим лицензионным договором.

ООО «Софт-Лоджик»

656006, г. Барнаул, Малахова ул., дом 146в

Тел: (3852) 72-27-27

© *Soft-logic*

Web: <https://soft-logic.ru/>

Mail: info@soft-logic.ru

ОГЛАВЛЕНИЕ

ИСТОРИЯ ИЗМЕНЕНИЙ	5
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.0.....	5
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.1.....	5
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.2.....	5
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.3.....	6
ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.4.....	6
1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ ОБ ИНТЕРФЕЙСЕ SMOKE	8
2 ТИПЫ ЭКРАНОВ ГЛАВНОГО МЕНЮ	9
2.1 ТИПЫ ЭКРАНОВ ГЛАВНОГО МЕНЮ ИНТЕРФЕЙСА «BLUESPHERE2»	9
2.1.1 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «DEFAULT».....	9
2.1.2 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «DEFAULT-LANGS».....	9
2.1.3 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LARGE-DEFAULT».....	9
2.1.4 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LARGE-DEFAULT2».....	9
2.1.5 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LARGE».....	10
2.1.6 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LARGE-GROUP».....	10
2.1.7 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN».....	10
2.1.8 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-SCROLL».....	10
2.1.9 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-CHCOPY».....	11
2.1.10 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LABELED-MAIN».....	11
2.1.11 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «UNTITLED-MAIN».....	11
2.1.12 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-LANG».....	11
2.1.13 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-THREE-LANG».....	12
2.1.14 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-LANG-CHECK».....	12
2.1.15 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «CENTER-SERVICE».....	12
2.1.16 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-GROUP-BANNER».....	12
2.1.17 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «CENTER-SERVICE-NOGR».....	13
2.1.18 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-3LANG-LABLED».....	13
2.1.19 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-3LANG-LABLED2».....	13
2.2 ТИПЫ ЭКРАНОВ ГЛАВНОГО МЕНЮ ИНТЕРФЕЙСА «BLUES»	14
2.2.1 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «GROUP».....	14

2.2.2 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «GROUP/MODERN».....	14
2.2.3 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «SERVICE».....	14
2.3 ТИПЫ ЭКРАНОВ ГЛАВНОГО МЕНЮ ИНТЕРФЕЙСА «SMOKE».....	15
2.3.1 ТИП ЭКРАНА ГЛАВНОГО МЕНЮ «MAIN».....	15
2.3.2 НАСТРОЙКА ТИПА ЭКРАНА С ПРОИЗВОЛЬНЫМ КОДОМ.....	16
2.3.3 ТИП ЭКРАНА ГЛАВНОГО МЕНЮ «MAIN-FULL-BANNER».....	17
2.3.4 ТИП ЭКРАНА ГЛАВНОГО МЕНЮ «RUBRIC».....	18
2.3.5 ЭКРАН С ОТОБРАЖЕНИЕМ РЕКЛАМЫ ПРИ ПРОСТОЕ ТПО.....	18
2.3.6 ОТОБРАЖЕНИЕ БЕГУЩЕЙ СТРОКИ НА ЭКРАНЕ ГЛАВНОГО МЕНЮ.....	19
3 ТИПЫ ЭКРАНОВ ИНТЕРФЕЙСА.....	21
3.1 ТИП ЭКРАНА «GROUP».....	21
3.2 ТИП ЭКРАНА «TABLE».....	22
3.3 ТИП ЭКРАНА «GROUP/NUMERIC».....	23
3.4 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR».....	25
3.5 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR/IMAGE».....	26
3.6 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR/BUTTON».....	27
3.7 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR/BIGBUTTON».....	28
3.8 ТИП ЭКРАНА «NUMERIC».....	29
3.9 ТИП ЭКРАНА «DATE».....	30
3.10 ТИП ЭКРАНА INFO.....	31
3.11 ТИП ЭКРАНА CONFIRM.....	32
3.12 ТИП ЭКРАНА COMMUNAL.....	33
3.13 ЭКРАН ОПЛАТЫ.....	34
4 ТИПЫ ЭКРАНОВ ПРИ ОПЛАТЕ КАРТОЙ.....	35
4.1 ТИП ЭКРАНА «CARD/INFO».....	35
4.2 ТИП ЭКРАНА «CARD/PIN».....	37
4.3 ТИП ЭКРАНА «CARD/INFO/TIPS».....	38
4.4 ТИП ЭКРАНА «CARDS-SUM-CONFIRM».....	39
5 ТИПЫ ЭКРАНОВ КОФЕМАТА.....	40
5.1 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR-COFFEE».....	40
5.2 ТИП ЭКРАНА «COFFEE-INFO».....	42
6 ТИПЫ УТИЛИТНЫХ ЭКРАНОВ.....	43
6.1 ЭКРАН ОФЕРТЫ.....	43
6.2 ЭКРАН ПОГОДЫ.....	44

ИСТОРИЯ ИЗМЕНЕНИЙ

ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.0

Дата публикации: 10.07.2018.

Изменение	Раздел
Общие улучшения в документации:	
Документ создан	-

ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.1

Дата публикации: 15.03.2019.

Изменение	Раздел
Общие улучшения в документации:	
Документ актуализирован	-

ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.2

Дата публикации: 20.12.2019.

Изменение	Раздел
Общие улучшения в документации:	
Исправлено описание стандартных рекламных мест	3.2, 3.4, 3.5, 3.6, 3.7
Добавлена возможность отображать рекламу при простое терминала	2.3.4

ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.3

Дата публикации: 23.10.2020.

Изменение	Раздел
Общие улучшения в документации:	
Для экрана оферты добавлено рекламное место OFFER (1000x148), которое используется по умолчанию	6.1
Добавлено рекламное место NUMERIC_BODY, размер которого является произвольным и настраивается при верстке	3.8
Добавлено рекламное место MAIN_BODY, размер которого является произвольным и настраивается при верстке	2.3.1
Добавлено рекламное место MAIN_BODY2, размер которого является произвольным и настраивается при верстке	2.3.2

ИЗМЕНЕНИЯ В ВЕРСИИ ДОКУМЕНТА 1.4

Дата публикации: 25.12.2020.

Изменение	Раздел
Общие улучшения в документации:	
Добавлено описание настройки бегущей строки на главном экране для интерфейса Smoke	2.3.5
Добавлено описание возможности задать тип экрана с произвольным кодом	2.3.2

1 ОБЩИЕ СВЕДЕНИЯ ОБ ИНТЕРФЕЙСЕ SMOKE

Для настройки интерфейса в процессинге необходимо установить:

- 1) Код **smoke**.
- 2) Класс **ru.softlogic.skin.smoke.factor.SmokeComponentFactory**.
- 3) Количество горячих клавиш **6**.
- 4) Количество клавиш в меню клавиш **9**.
- 5) Размер иконок сервисов 195 x 155.
- 6) Размер иконок групп 100 x 100.

2 ТИПЫ ЭКРАНОВ ГЛАВНОГО МЕНЮ

2.1 ТИПЫ ЭКРАНОВ ГЛАВНОГО МЕНЮ ИНТЕРФЕЙСА «BLUESPHERE2»

2.1.1 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «DEFAULT»

28 одинаковых по размеру кнопок сервисов и/или групп по 7 в ряду 4 ряда. В «подвале»: кнопки «Выход/Назад» и прокрутка.

2.1.2 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «DEFAULT-LANGS»

28 одинаковых по размеру кнопок сервисов и/или групп по 7 в ряду 4 ряда. В подвале: слева кнопки «Помощь», «Соглашение»; справа — кнопки переключения языка.

2.1.3 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LARGE-DEFAULT»

12 длинных кнопок для сервисов и/или групп в 4 ряда по 3 в ряду. Слева вверху показан номер точки. Подвал: кнопки выход/назад.

2.1.4 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LARGE-DEFAULT2»

Копия экрана «large-default», но без вывода номера точки.

2.1.5 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LARGE»

12 длинных кнопок только для сервисов в 4 ряда по 3 в ряду. Справа сверху кнопка поиска услуг. В «подвале»: кнопки выход/назад и прокрутка.

2.1.6 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LARGE-GROUP»

12 длинных кнопок только для групп в 4 ряда по 3 в ряду. Справа сверху кнопка поиска услуг. В «подвале»: кнопки выход/назад и переключатель.

2.1.7 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN»

7 горячих клавиш в ряд и под ними 9 больших кнопок для групп или сервисов в 3 ряда. Справа сверху кнопка поиска услуг. В подвале: на верхнем уровне слева кнопки «Помощь», «Соглашение», а справа — «Проверка платежа». На других уровнях слева кнопка «Назад», справа — нет кнопок.

2.1.8 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-SCROLL»

Копия экрана «main». Отличие в том, что на верхнем уровне меню, есть переключатель страниц, который может заменить либо крайнюю правую, т.е. 9 кнопку, либо крайнюю левую, т.е. 7 кнопку.

2.1.9 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-НСОРУ»

7 горячих клавиш в ряд и под ними 9 больших кнопок для групп или сервисов в 3 ряда. Справа вверху кнопка поиска услуг. В подвале: слева кнопки «Помощь», «Соглашение»; справа — «Копия чека» и «Проверка платежа».

2.1.10 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «LBELED-MAIN»

Копия экрана «main», но 9 больших кнопок в 3 ряда по 3 кнопки только для групп.

2.1.11 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «UNTITLED-MAIN»

Копия экрана «main», но без панели сверху над кнопками, поэтому расстояние между всеми кнопками больше, и без кнопки поиска услуг. В «подвале»: слева кнопки «Помощь», «Соглашение», а справа — «Проверка платежа».

2.1.12 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-LANG»

Копия экрана «main» без кнопки поиска услуг. В подвале: слева кнопки «Помощь», «Соглашение», справа кнопки переключения языка.

2.1.13 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-THREE-LANG»

Копия экрана «main» без кнопки поиска услуг. В «подвале»: слева 3 кнопки переключения языка, справа кнопка — «Соглашение».

2.1.14 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-LANG-CHECK»

Копия экрана «main-three-lang», но в «подвале»: слева 3 кнопки переключения языка, справа кнопки «Соглашение» и «Проверка платежа».

2.1.15 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «CENTER-SERVICE»

7 горячих клавиш в ряд и под ними слева 6 длинных кнопок в 3 ряда по 2 кнопки групп, справа — большая кнопка «Горячей клавиши». В «подвале»: слева кнопки «Помощь», «Соглашение»; справа кнопки переключения языка. Если в каталоге ТПО не будет картинки для большой кнопки по пути `/buttons/service/operator_big.png`, то это приведет к возникновению внештатной ситуации и аварийному закрытию приложения.

2.1.16 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-GROUP-BANNER»

7 горячих клавиш в ряд и под ними слева баннер с кодом MAIN-LEFT размера 760x500, справа — 3 длинные кнопки групп в столбик. В «подвале»: слева кнопки «Помощь», «Соглашение», справа — нет кнопок.

2.1.17 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «CENTER-SERVICE-NOGR»

7 горячих клавиш в ряд и под ними слева 12 кнопок сервисов в 3 ряда по 4 кнопки. Справа большая горячая клавиша и под ней листалка страниц. В «подвале»: слева кнопки «Помощь», «Соглашение»; справа — кнопки переключения языка. Если в каталоге ТПО не будет картинки для большой кнопки по пути `/buttons/service/operator_big.png`, то это приведет к возникновению внештатной ситуации и аварийному закрытию приложения.

2.1.18 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-3LANG-LABLED»

7 горячих клавиш в ряд, под ними 9 больших кнопок для групп в 3 ряда. В «подвале»: слева 3 кнопки для переключения языка, «справа» — кнопка «Соглашение».

2.1.19 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «MAIN-3LANG-LABLED2»

Копия экрана «main-3lang-labled», за исключением того, что в «подвале» экрана кнопка «Помощь» вместо кнопки «Соглашение».

2.2 ТИПЫ ЭКРАНОВ ГЛАВНОГО МЕНЮ ИНТЕРФЕЙСА «BLUES»

2.2.1 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «GROUP»

6 горячих клавиш в ряд и под ними 9 больших кнопок для групп в 3 ряда.

2.2.2 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «GROUP/MODERN»

5 горячих клавиш, одна из которых (первая) большая равная по размеру четырем, остальные в 2 ряда по 2 кнопки, под ними 4 длинных кнопки для групп по 2 в ряду и справа пустое место. По всей видимости экран никем не используется.

2.2.3 ТИП ГЛАВНОГО ЭКРАНА «SERVICE»

24 одинаковых по размеру кнопок сервисов и/или групп по 6 в 4 ряда.

2.3 ТИПЫ ЭКРАНОВ ГЛАВНОГО МЕНЮ ИНТЕРФЕЙСА «SMOKE»

2.3.1 ТИП ЭКРАНА ГЛАВНОГО МЕНЮ «MAIN»

На экране 6 горячих клавиш в один ряд, под ними 9 больших кнопок групп сервисов (папок) в 3 ряда. Подвал: перелистывание страниц или информация о поддержке агента. Пример приведен на рисунке 1. Хмл-файл для верстки *main.xml*.

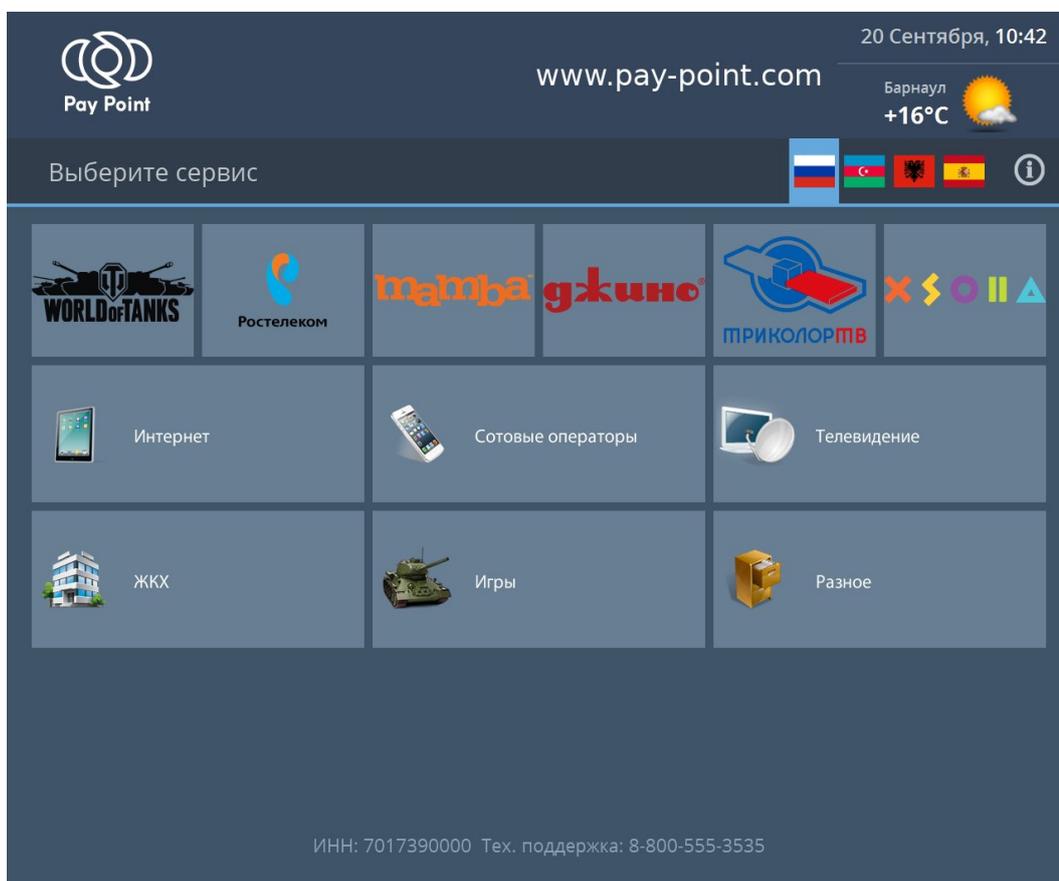


Рисунок 1 — Тип главного экрана main

Рекламное место: MAIN (1280x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

Рекламное место, размер которого настраивается при верстке: MAIN_BODY. Для работы функционала добавьте на главную панель виджет с кодом **bodyBannerPanel** и классом **ImagePanel**. Затем добавьте рекламное место с кодом MAIN_BODY и выбранным размером на странице кабинета «Реклама — Рекламные места».

2.3.2 НАСТРОЙКА ТИПА ЭКРАНА С ПРОИЗВОЛЬНЫМ КОДОМ

Для ТПО 5 версии существует возможность задать тип экрана с произвольным кодом. Если при создании типа экрана с произвольным кодом на странице «Справочники — Интерфейсы — Типы экранов» выполняются следующие условия:

- 1) данный код также указывается в профиле меню точки;
- 2) значение кода совпадает с названием соответствующего xml-файла для верстки экрана;
- 3) в xml-файле содержится виджет с классом **Panel** и типом, совпадающим со значением кода. Например, если код имеет значение «main2»:

```
<widget name="main2" class="Panel">
```

то настройка будет успешно обрабатываться ТПО.

2.3.3 ТИП ЭКРАНА ГЛАВНОГО МЕНЮ «MAIN-FULL-BANNER»

На экране 18 горячих клавиш и 6 групп. В шапке экрана баннер с кодом MAIN на всю ширину. Подвал: перелистывание страниц и информация агента (название, телефоны, время работы). Пример приведен на рисунке 2. Xml-файл для верстки *mainfullbanner.xml*.

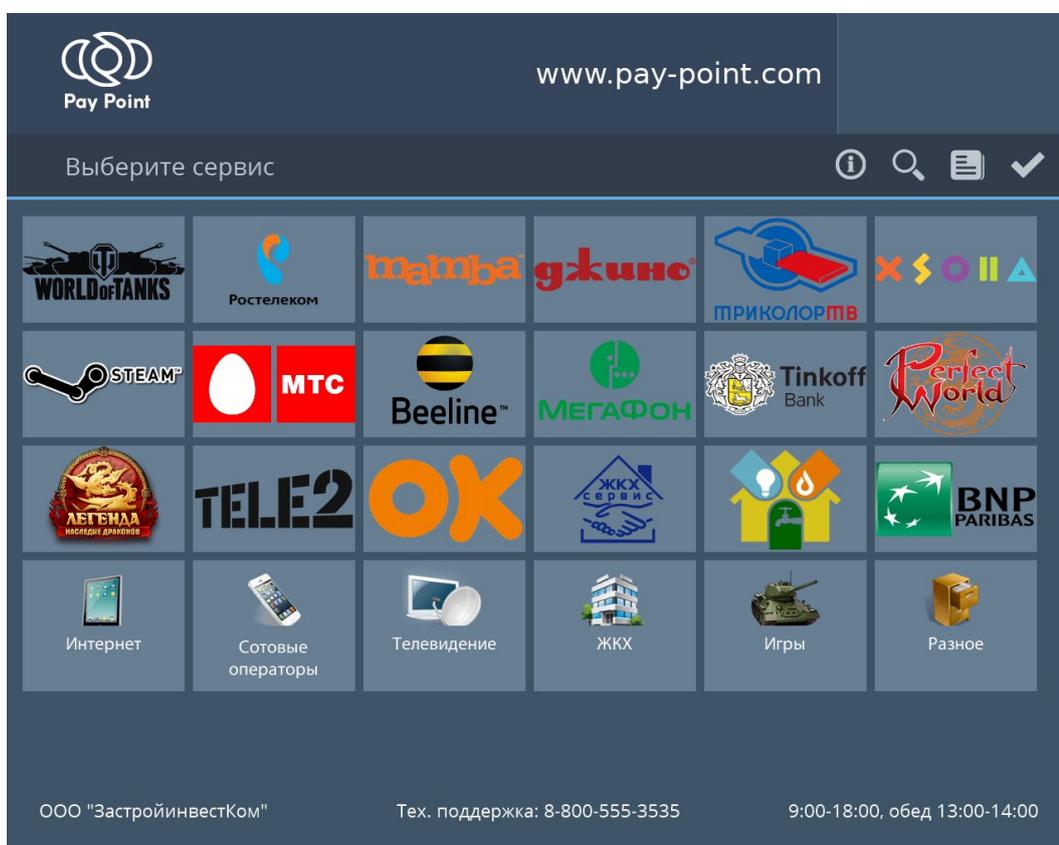


Рисунок 2 — Тип главного экрана «main-full-banner»

Рекламное место: MAIN (1280x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

Рекламное место, размер которого настраивается при верстке: MAIN_BODY2. Для работы функционала добавьте на главную панель виджет с кодом **bodyBannerPanel** и классом **ImagePanel**. Затем добавьте рекламное место с кодом MAIN_BODY2 и выбранным размером на странице кабинета «Реклама — Рекламные места».

2.3.4 ТИП ЭКРАНА ГЛАВНОГО МЕНЮ «RUBRIC»

На экране 24 одинаковых по размеру кнопок сервисов и/или групп, по 4 ряда по 6 кнопок в одном ряду. Подвал: кнопки «Выход»/«Назад», «Вперед» и перелистывание страниц. Xml-файл для верстки *rubric.xml*.

2.3.5 ЭКРАН С ОТОБРАЖЕНИЕМ РЕКЛАМЫ ПРИ ПРОСТОЕ ТПО

Экран предназначен для отображения рекламных баннеров в том случае, когда терминал не используется.

Рекламное место: FOREGROUND (1280x1024).

Для работы функционала на главную панель необходимо добавить виджет с кодом **foregroundBannerPanel** и классом **ImagePanel**, как показано в примере для стандартного интерфейса Smoke:

```
<widget name="Main" class="Panel">
  <layout type="tablelayout" horiz="30,fill,30"
    vert="148,80,20,pref,10,fill,10,100"/>
  <property name="background">all.bg</property>
  <property name="opaque" type="bool">>true</property>
  <property name="size" type="dimension">
    <width>1280</width>
    <height>1024</height>
  </property>
```

```
<widget class="ImagePanel" name="foregroundBannerPanel">
  <anchor constraint="0,0,2,7" type="tablelayout"/>
  <layout type="tablelayout" horiz="fill" vert="fill"/>
  <property name="prefsize" type="dimension">
    <width>1280</width>
    <height>1024</height>
  </property>
</widget>
```

...

Верстку следует выполнить так, чтобы виджет занимал всю область экрана.

2.3.6 ОТОБРАЖЕНИЕ БЕГУЩЕЙ СТРОКИ НА ЭКРАНЕ ГЛАВНОГО МЕНЮ

Используется для отображения текста бегущей строки на экране ТПО 5 версии, который задан для рекламной кампании на странице кабинета «Реклама — Рекламные кампании». Для работы функционала добавьте на экран главного меню виджет с кодом **tickerPanel** и классом **TickerPanel**.

Пример настройки виджета:

```
<widget class="TickerPanel" name="tickerPanel">
  <anchor constraint="5,0,5,1,f,f" type="tablelayout"/>
  <property name="opaque" type="bool">>false</property>
  <property name="foregraund">all.fg.white</property>
  <property name="coordinateX">500</property>
  <property name="coordinateY">50</property>
  <property name="rate">12.5</property>
  <property name="custom-font">head.text</property>
  <property name="border" type="border" border="empty">
    <top>0</top>
    <bottom>0</bottom>
    <left>20</left>
    <right>0</right>
  </property>
  <property name="prefsize" type="dimension">
    <width>500</width>
    <height>80</height>
```

```
</property>  
</widget>
```

где **foregraund** — цвет текста, **coordinateX** — смещение начального положения текста по оси X, **coordinateY** — смещение начального положения текста по оси Y, **rate** — ширина одной буквы (подбирается визуально), **custom-font** — шрифт.

3 ТИПЫ ЭКРАНОВ ИНТЕРФЕЙСА

3.1 ТИП ЭКРАНА «GROUP»

Экран предназначен для вывода нескольких полей ввода различных типов. Максимальное количество полей ввода — 4. Пример приведен на рисунке 3.

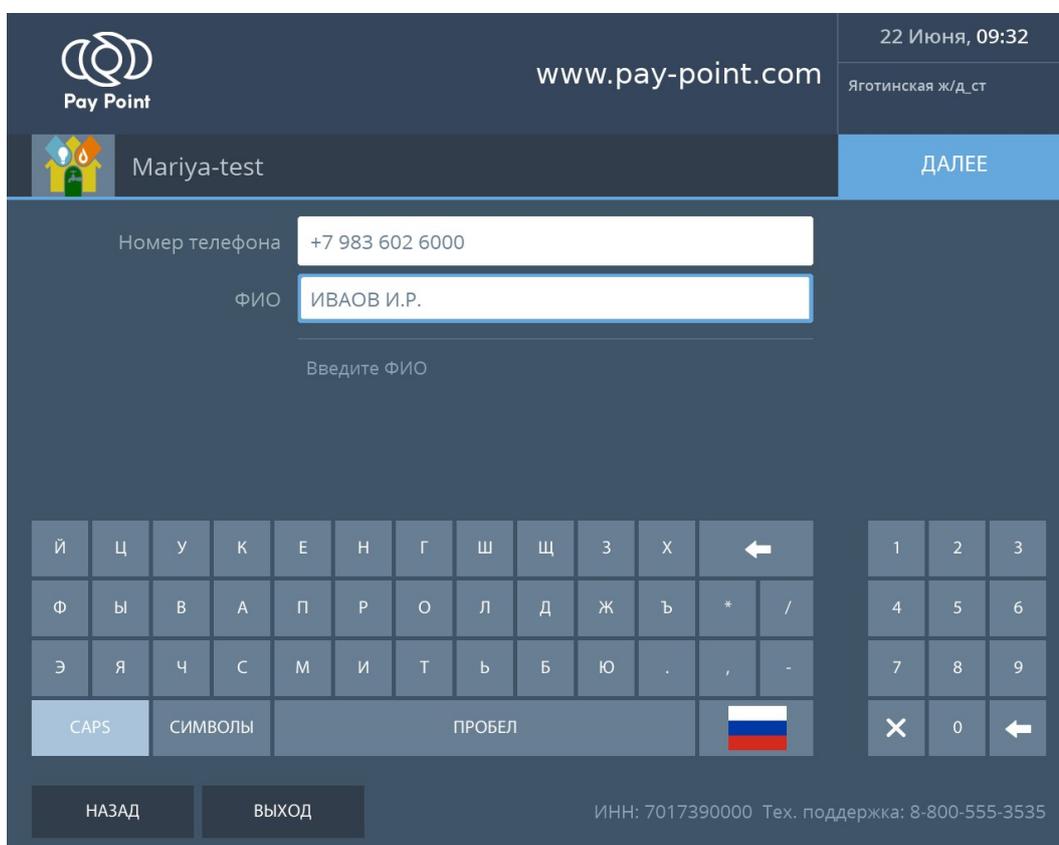


Рисунок 3 — Тип экрана «group»

Xml-файл для верстки *universalscreen.xml*.

Рекламное место: UNIVERSAL (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.2 ТИП ЭКРАНА «TABLE»

Экран **table** предназначен для вывода данных в виде таблицы. Пример приведен на рисунке 4.

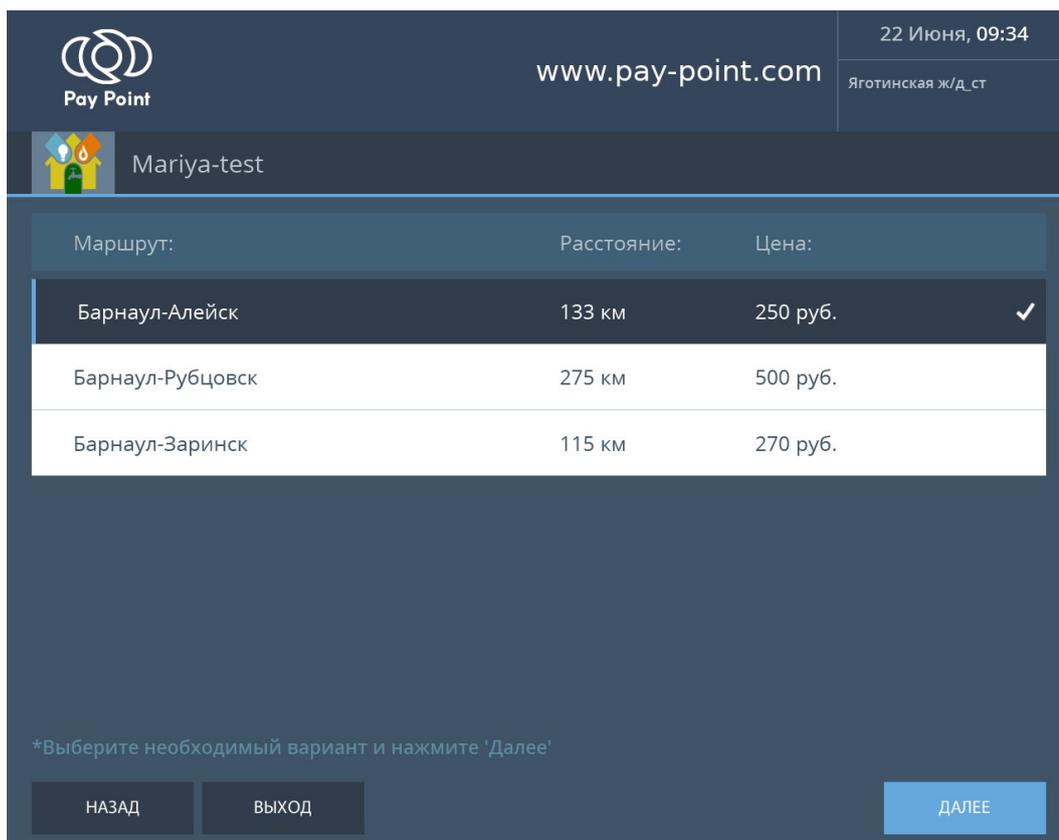


Рисунок 4 — Тип экрана «table»

Xml-файл для верстки *tableselectorscreen.xml*.

Рекламное место: SELECTOR (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.3 ТИП ЭКРАНА «GROUP/NUMERIC»

Экран предназначен для для вывода до 4-х полей ввода числовой информации. Пример приведен на рисунке 5.

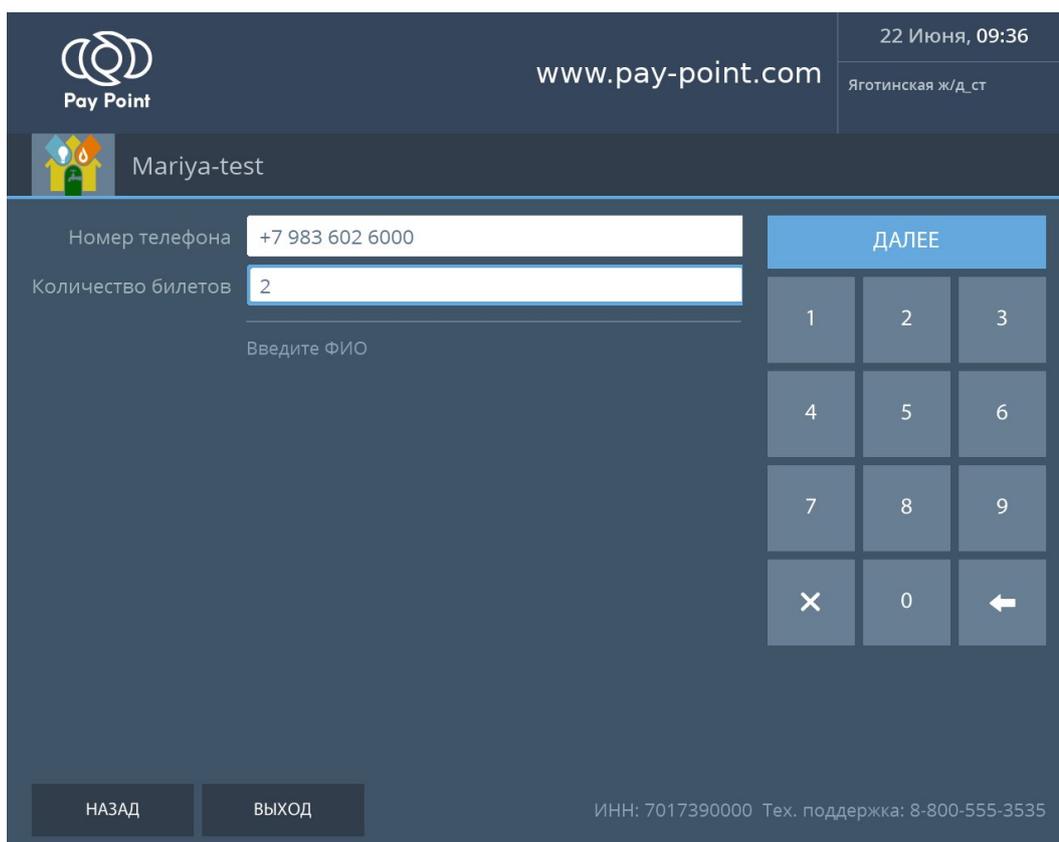


Рисунок 5 — Тип экрана «group/numeric»

Основные отличия от экрана group:

- 1) Доступен вывод только цифровой клавиатуры Digital.
- 2) Поля ввода имеют большую длину.

3) В help доступен вывод переменных \$min_sum_purchase и \$max_sum_purchase.

Xml-файл для верстки *numbersscreen.xml*.

Рекламное место: NUMERICS (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.4 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR»

Экран предназначен для вывода информации с последующим выбором одного из предложенных пунктов. Пример приведен на рисунке 6.

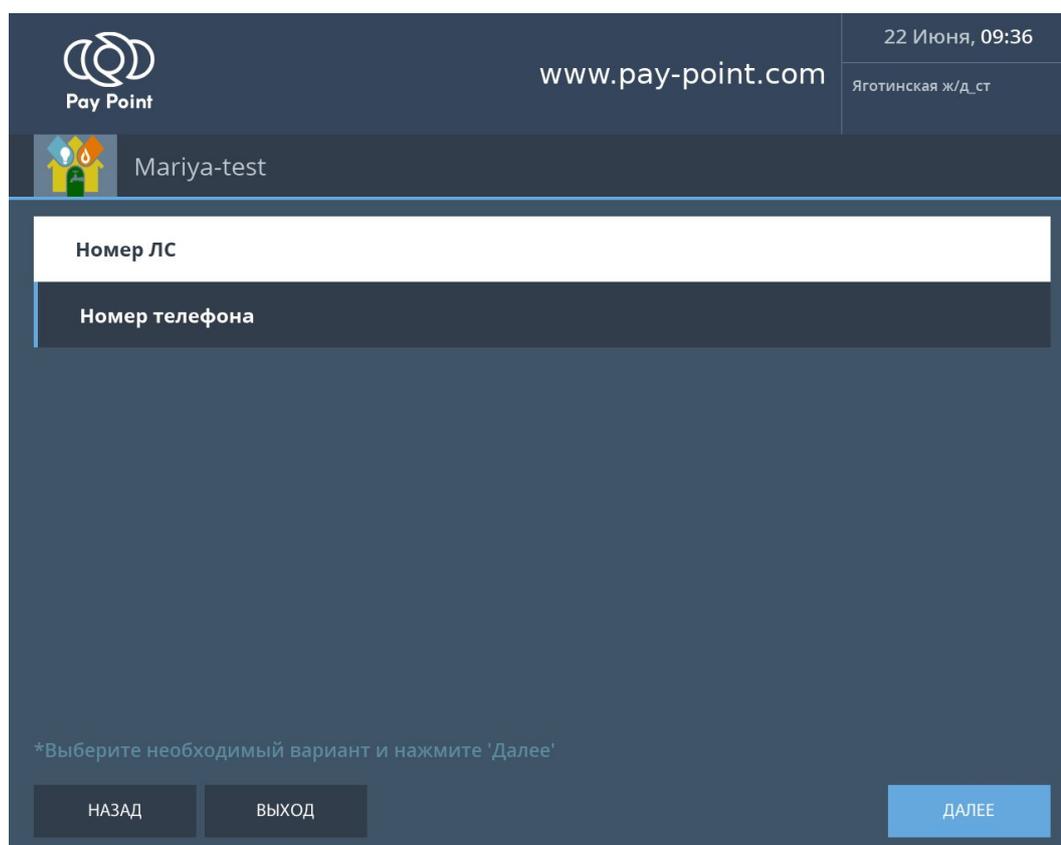


Рисунок 6 — Тип экрана «selector»

Xml-файл для верстки `listselectorscreen.xml`.

Рекламное место: SELECTOR (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.5 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR/IMAGE»

Экран предназначен для вывода графической информации с последующим выбором одного из предложенных пунктов. Пример приведен на рисунке 7.

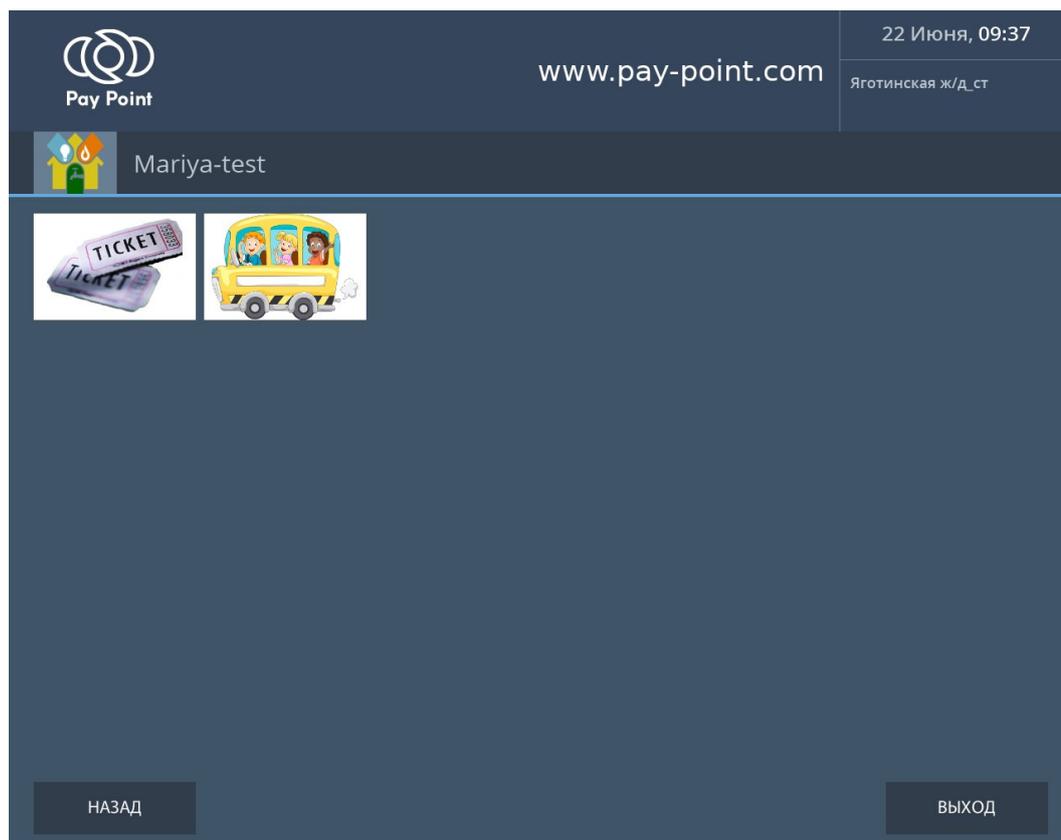


Рисунок 7 — Тип экрана «selector/image»

Размер иконок 195x130. Xml-файл для верстки *imageselectorscreen.xml*.

Рекламное место: SELECTOR (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.6 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR/BUTTON»

Экран предназначен для вывода информации с последующим выбором одного из предложенных пунктов. Пример приведен на рисунке 8.

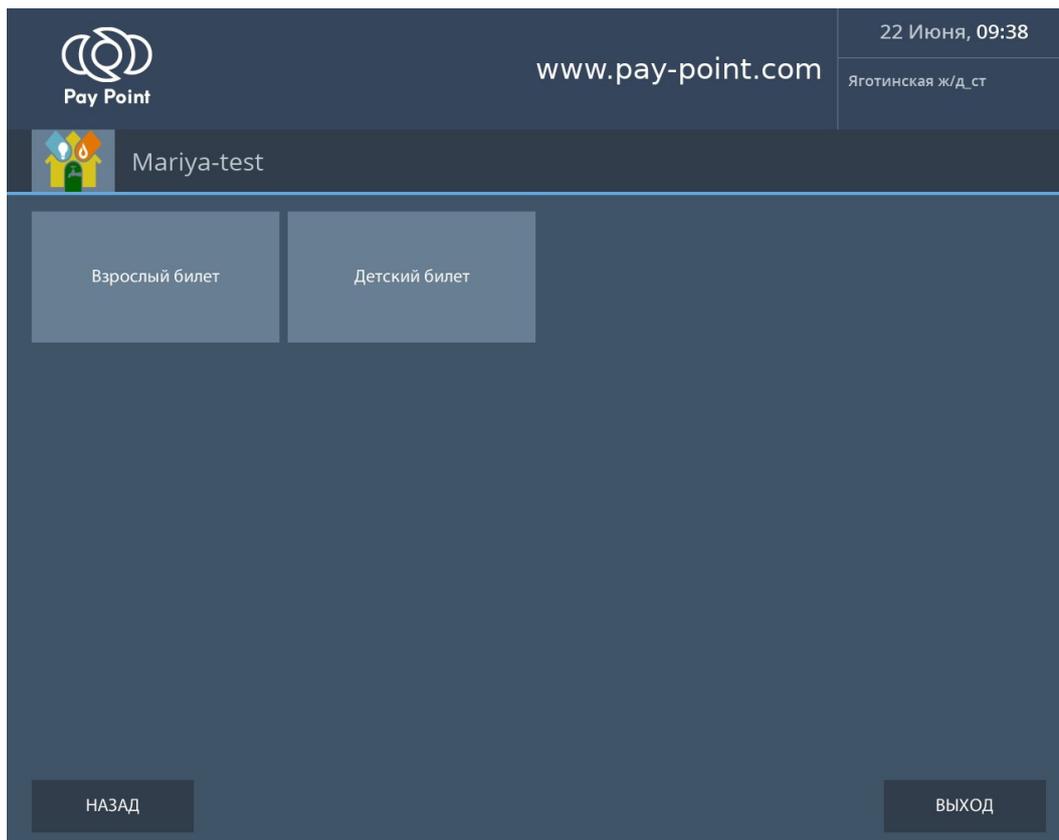


Рисунок 8 — Тип экрана «selector/button»

Xml-файл для верстки *buttonselectorscreen.xml*.

Рекламное место: SELECTOR (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.7 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR/BIGBUTTON»

Экран предназначен для вывода информации с последующим выбором одного из предложенных пунктов. Пример приведен на рисунке 9.

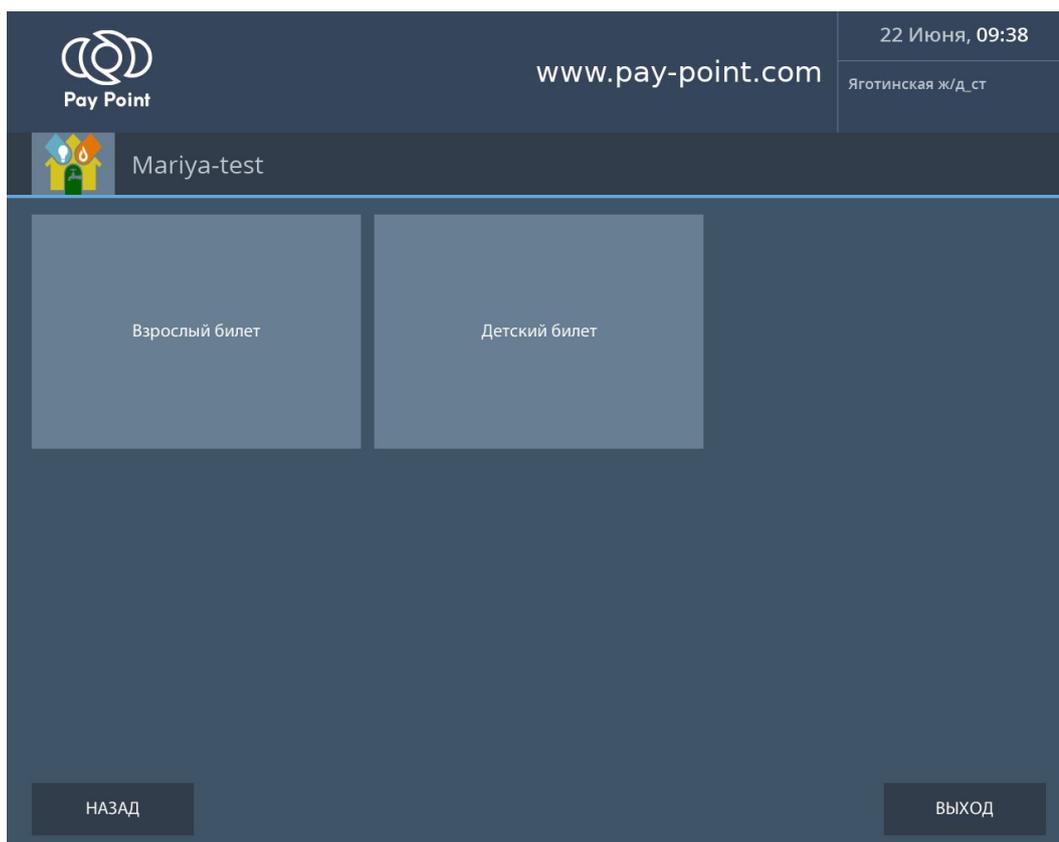


Рисунок 9 — Тип экрана «selector/bigbutton»

Xml-файл для верстки *bigbuttonselectorscreen.xml*.

Рекламное место: SELECTOR (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.8 ТИП ЭКРАНА «NUMERIC»

Экран предназначен для ввода числовой информации. Пример приведен на рисунке 10.

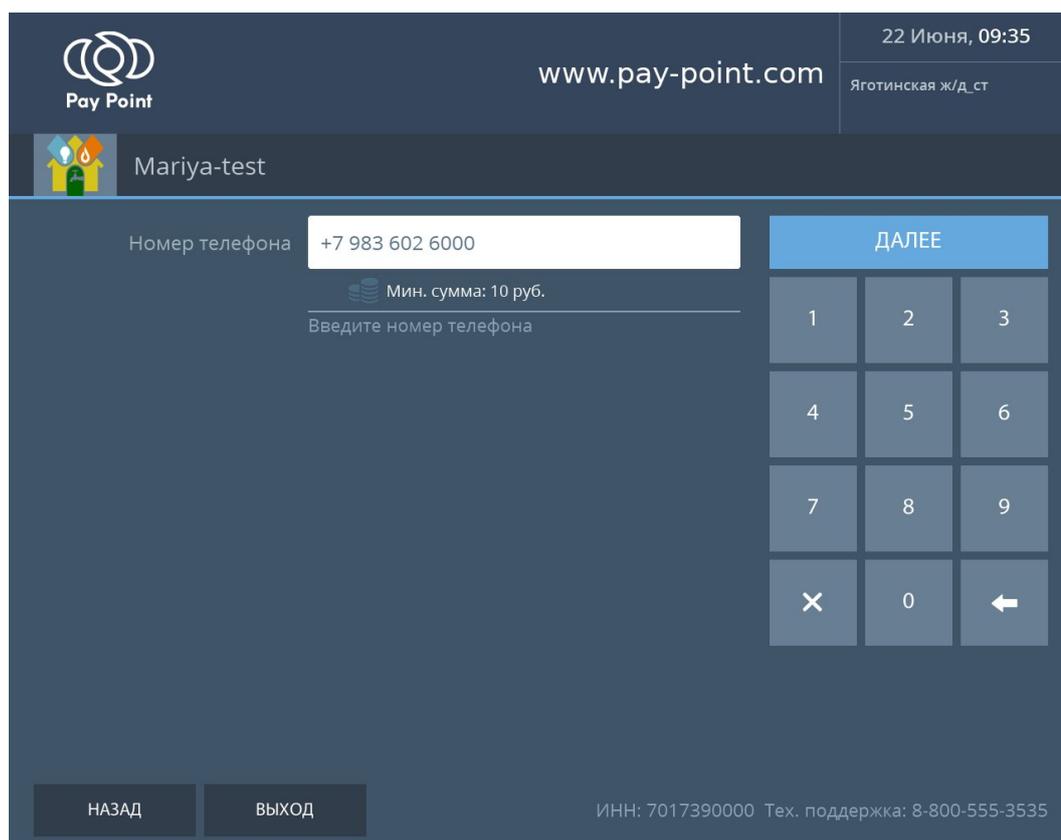


Рисунок 10 — Тип экрана «numeric»

Xml-файл для верстки *numbercommonsreen.xml*.

Рекламное место: NUMERIC (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

Рекламное место, размер которого настраивается при верстке: NUMERIC_BODY. Для работы функционала добавьте на главную панель виджет с кодом **bodyBannerPanel** и классом **ImagePanel**. Затем добавьте рекламное место с кодом NUMERIC_BODY и выбранным размером на странице кабинета «Реклама — Рекламные места».

3.9 ТИП ЭКРАНА «DATE»

Экран предназначен для выбора даты. Пример приведен на рисунке 11.

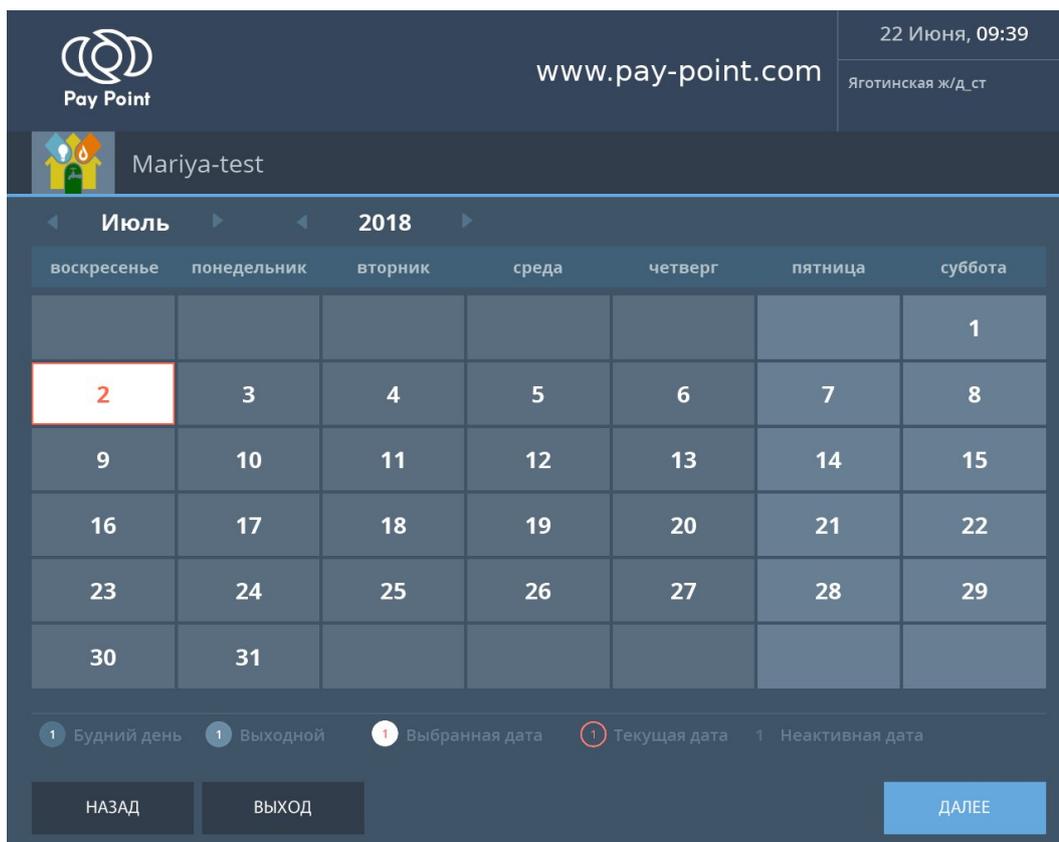


Рисунок 11 — Тип экрана «date»

Xml-файл для верстки *calendarscreen.xml*.

Рекламное место: DATE (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.10 ТИП ЭКРАНА INFO

Экран предназначен для вывода вспомогательной информации: помощь, предупреждение и.т.д. Пример приведен на рисунке 12.

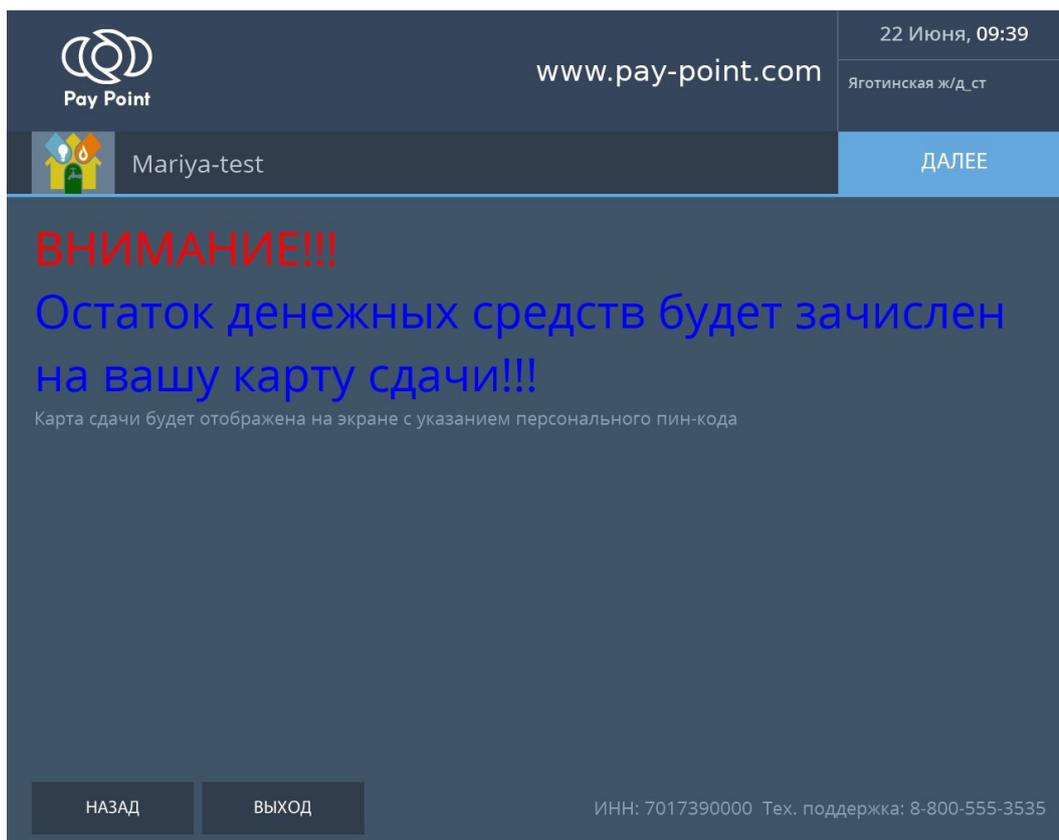


Рисунок 12 — Тип экрана «info»

Xml-файл для верстки *infocommonscreen.xml*.

Рекламное место: INFO (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.11 ТИП ЭКРАНА CONFIRM

Экран предназначен для подтверждения введенной ранее информации. Пример приведен на рисунке 13.

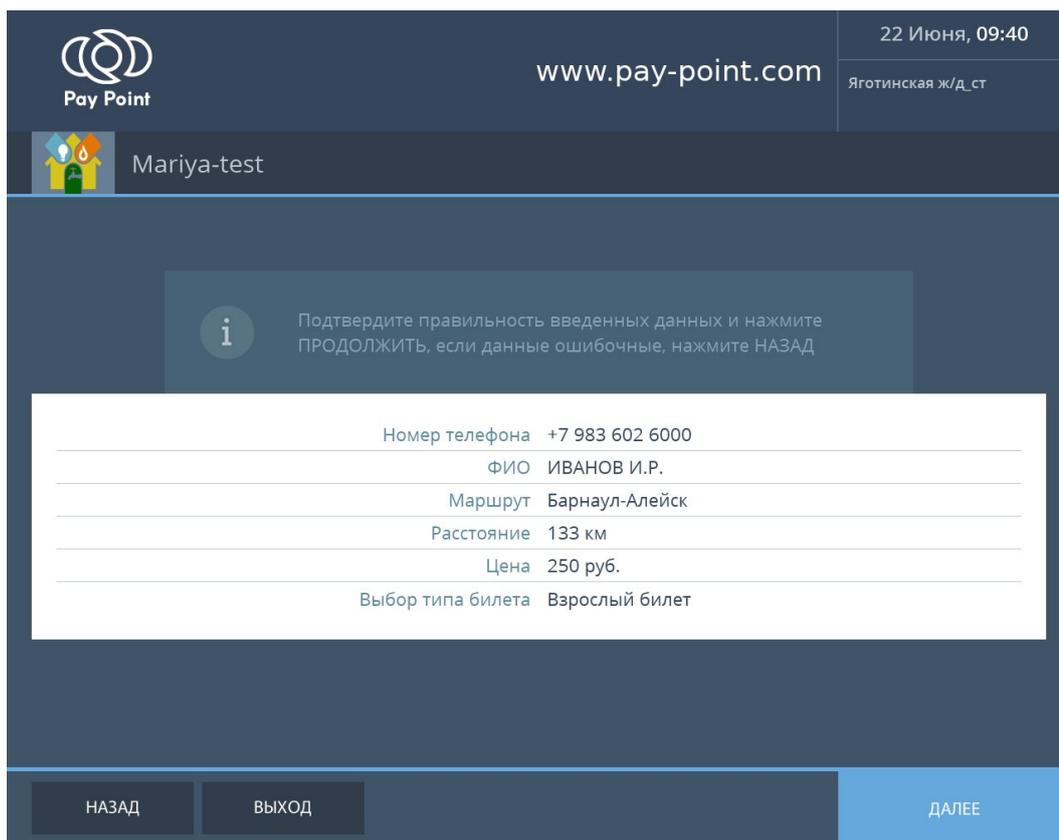


Рисунок 13 — Тип экрана «confirm»

Xml-файл для верстки *confirmscreen.xml*.

Рекламное место: CONFIRM (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

3.12 ТИП ЭКРАНА COMMUNAL

Экран корзины услуг, предназначен для выбора нескольких услуг и общей оплаты по ним. Пример приведен на рисунке 14. Xml-файл для верстки `smokecommunalscreen.xml`.

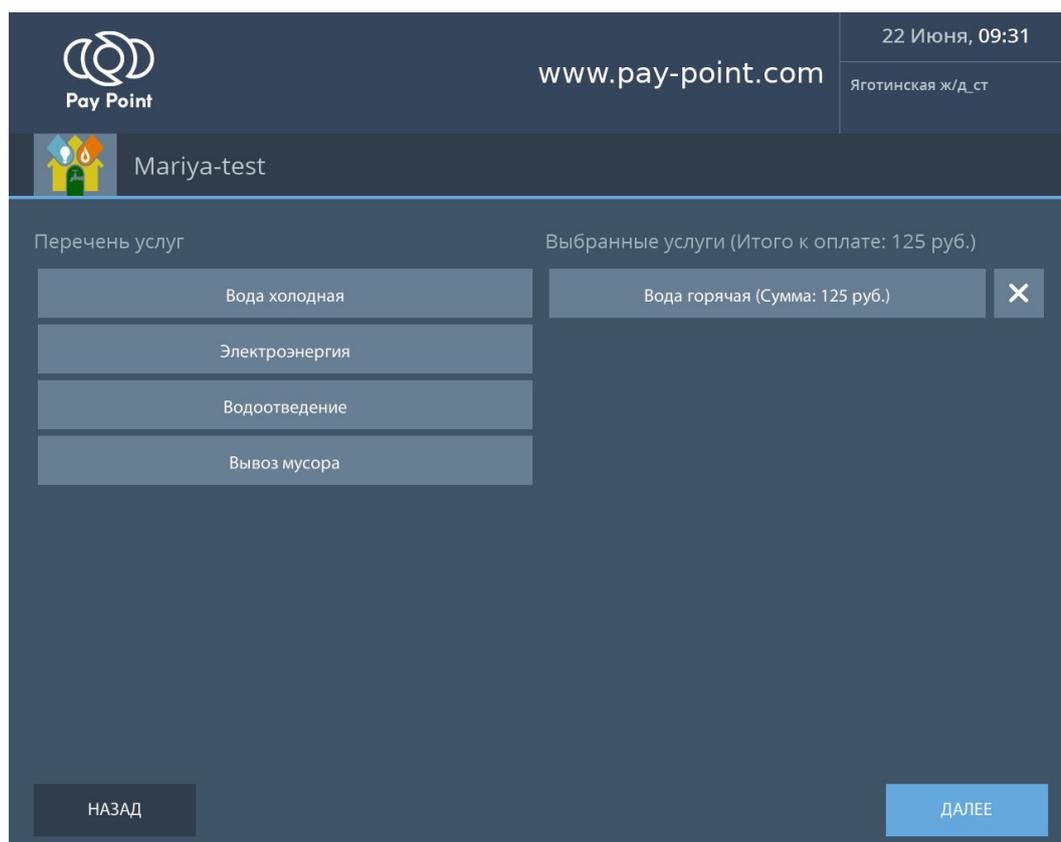
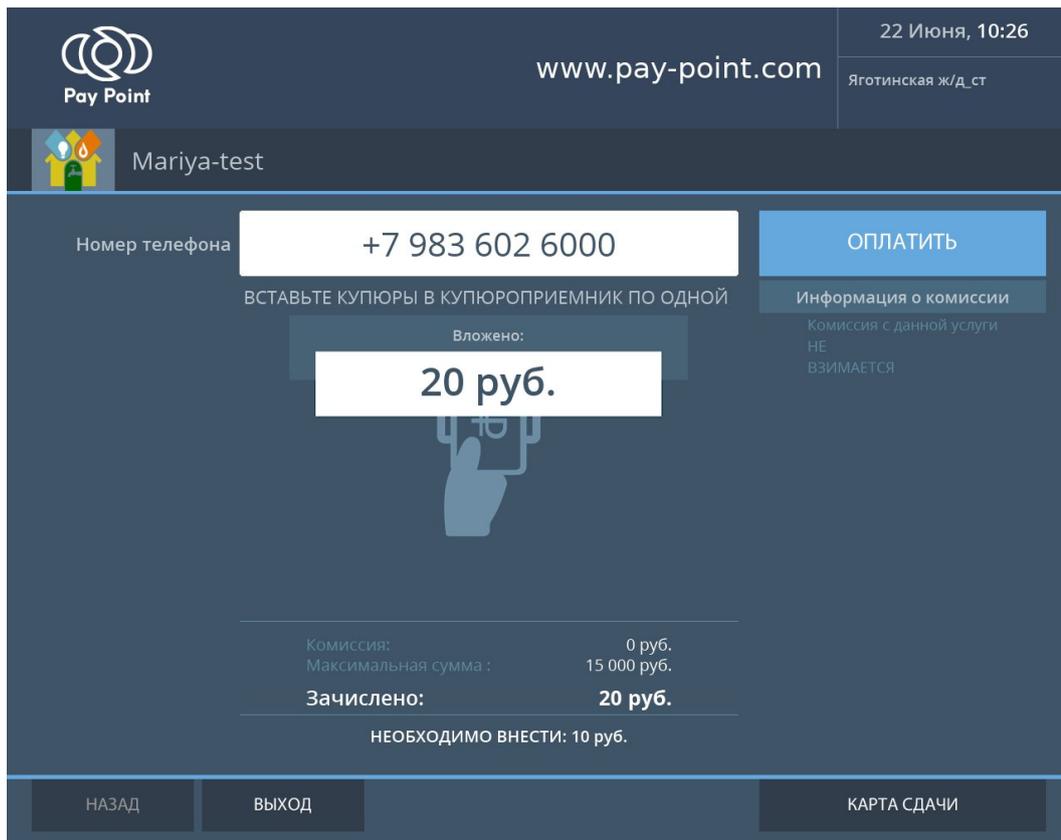


Рисунок 14 — Тип экрана «communal»

3.13 ЭКРАН ОПЛАТЫ

Экран внесения денежных средств. Пример приведен на рисунке 15.



The screenshot displays the payment interface of the Pay Point system. At the top left is the Pay Point logo, and at the top right is the website address www.pay-point.com. The user's name, Mariya-test, is shown in the top navigation bar. The main area contains a phone number input field with the value +7 983 602 6000 and a blue 'ОПЛАТИТЬ' button. Below the phone number is the instruction 'ВСТАВЬТЕ КУПЮРЫ В КУПЮРОПРИЕМНИК ПО ОДНОЙ' and a large display showing 'Вложено: 20 руб.' with an illustration of a hand inserting a bill. To the right, there is a section for 'Информация о комиссии' stating that no commission is charged. At the bottom, a summary shows 'Зачислено: 20 руб.' and 'НЕОБХОДИМО ВНЕСТИ: 10 руб.'. Navigation buttons 'НАЗАД', 'ВЫХОД', and 'КАРТА СДАЧИ' are located at the very bottom.

Рисунок 15 — Экран оплаты

Xml-файл для верстки *inputsumscreen.xml*.

Рекламное место: SUM (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

4 ТИПЫ ЭКРАНОВ ПРИ ОПЛАТЕ КАРТОЙ

4.1 ТИП ЭКРАНА «CARD/INFO»

Экран предназначен для вывода вспомогательной информации при оплате картой: помощь, предупреждение и.т.д. Пример приведен на рисунке 16.

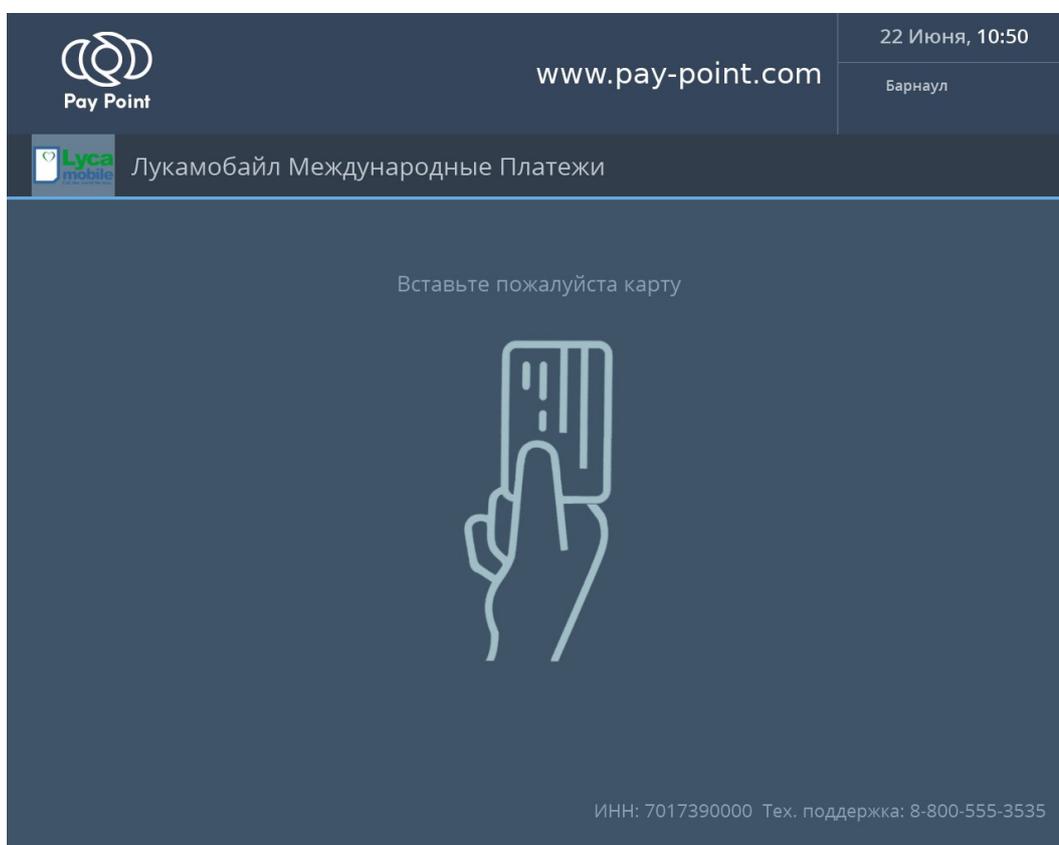


Рисунок 16 — Тип экрана «card/info»

Контент экрана переопределяется файлом
img/smoke/xmlgui/html/cardreader.html. Возможна локализация, например,
cardreader_ru.html. Xml-файл для верстки *infocommonscreen2.xml*.

Рекламное место: INFO (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

4.2 ТИП ЭКРАНА «CARD/PIN»

Экран предназначен для вывода вспомогательной информации при оплате картой: помощь, предупреждение и.т.д. Пример экрана приведен на рисунке 17.

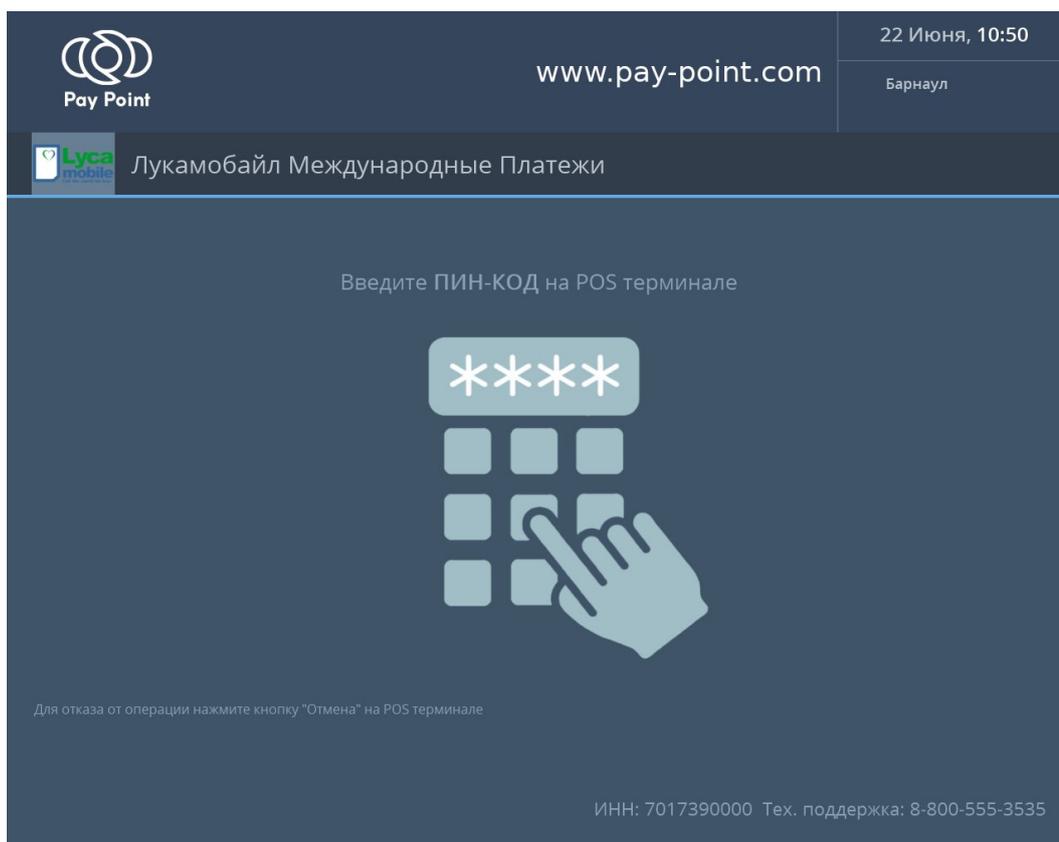


Рисунок 17 — Тип экрана «card/pin»

Контент экрана переопределяется файлом `img/smoke/xmlgui/html/pincardreader.html`. Возможна локализация, например, `pincardreader_ru.html`. Xml-файл для верстки `pinscreen.xml`.

Рекламное место: INFO (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

4.3 ТИП ЭКРАНА «CARD/INFO/TIPS»

Экран предназначен для вывода вспомогательной информации при оплате картой: помощь, предупреждение и.т.д. Пример приведен на рисунке 18.



Рисунок 18 — Тип экрана «card/info/tips»

Контент экрана переопределяется через `/resources/i18n/messages.properties`:

`Provider.card.tips.require.text=Следуйте подсказкам POS-Терминала`

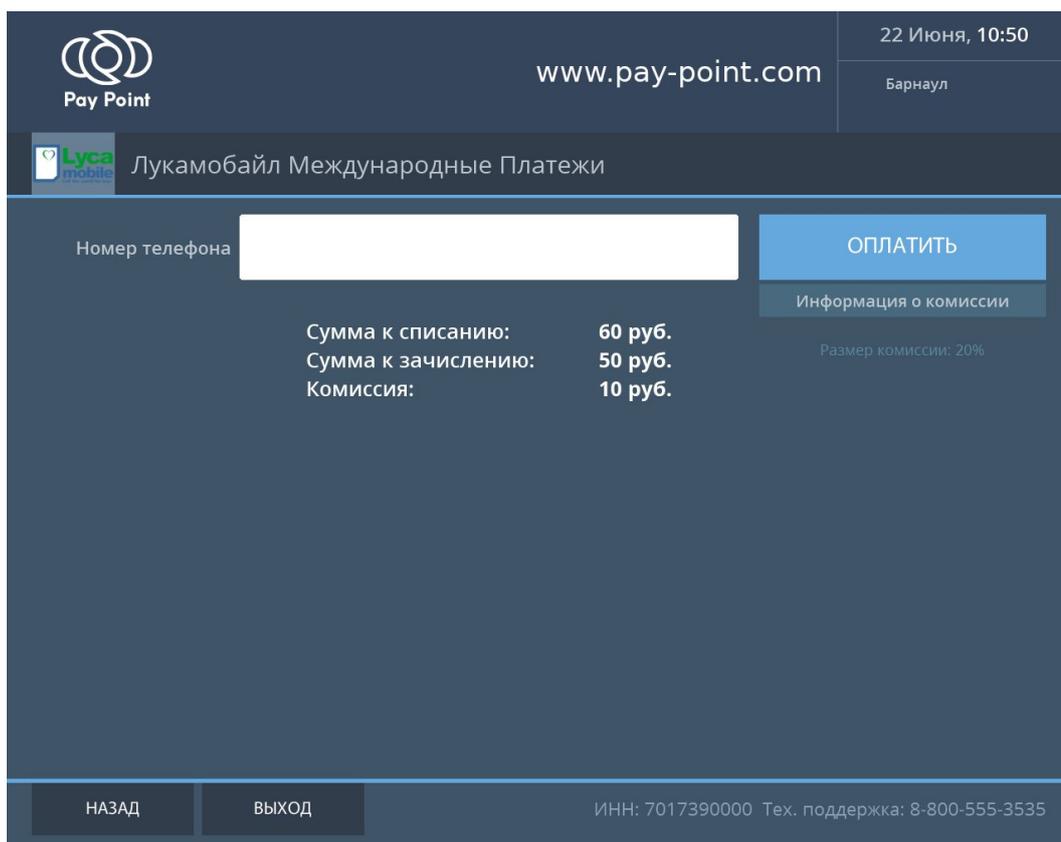
`Provider.card.tips.require.image=/info/posterminal.png`

Xml-файл для верстки `cardtipsscreen.xml`.

Рекламное место: INFO (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

4.4 ТИП ЭКРАНА «CARDS-SUM-CONFIRM»

Экран вноса денежных средств при оплате картой. Пример приведен на рисунке 19.



Номер телефона	<input type="text"/>	ОПЛАТИТЬ
Сумма к списанию:	60 руб.	Информация о комиссии
Сумма к зачислению:	50 руб.	Размер комиссии: 20%
Комиссия:	10 руб.	

НАЗАД ВЫХОД ИНН: 7017390000 Тех. поддержка: 8-800-555-3535

Рисунок 19 — Тип экрана «cards-sum-confirm»

Xml-файл для верстки `cardconfirmsumscreen.xml`.

Рекламное место: SUM (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148).

5 ТИПЫ ЭКРАНОВ КОФЕМАТА

5.1 ТИП ЭКРАНА «SELECTOR-COFFEE»

Главный экран или сервис по умолчанию. Пример приведен на рисунке 20.

```
type="selector-coffee" decor="coffee-image"
```



Рисунок 20 — Тип экрана «selector-coffee»

У экрана есть своя специфика создания кнопок и назначения им иконок, а именно: иконки выбираются в зависимости от id, который задается в настройках кофемата.

Иконки хранятся в каталоге *img/smoke/icon/elements/coffee_icons/*. Xml-файл для верстки *coffeeselectorscreen.xml*.

Рекламное место: IMAGESELECTOR (1000x148). Если не задано, то SELECTOR (1000x148).
Если не задано, то TOP (1000x148).

5.2 ТИП ЭКРАНА «COFFEE-INFO»

Экран покупки напитка. Пример приведен на рисунке 21.

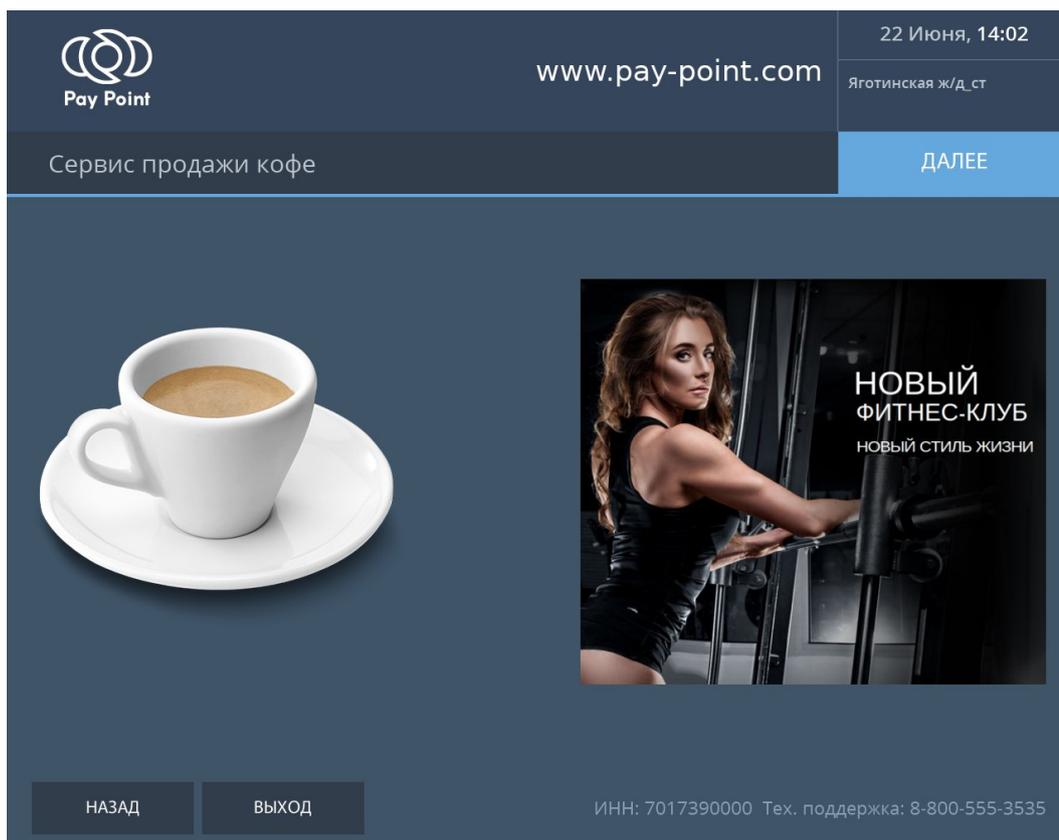


Рисунок 21 — Тип экрана «coffee-info»

Иконки хранятся в каталоге *img/smoke/icon/elements/coffee_cups/*.

Сейчас настроена заглушка — количество сахара не регулируется из ТПО, т.е. количество сахара для напитка зафиксировано в настройках. Xml-файл для верстки *coffeetoppingscreen.xml*.

Рекламное место: TOP (1000x148) и TOPPING (на экране справа) размер 560x500.

6 ТИПЫ УТИЛИТНЫХ ЭКРАНОВ

6.1 ЭКРАН ОФЕРТЫ

Экран оферты предназначен для отображения договора на предоставление услуги. Открывается при нажатии кнопки «Оферта». Пример приведен на рисунке 22.

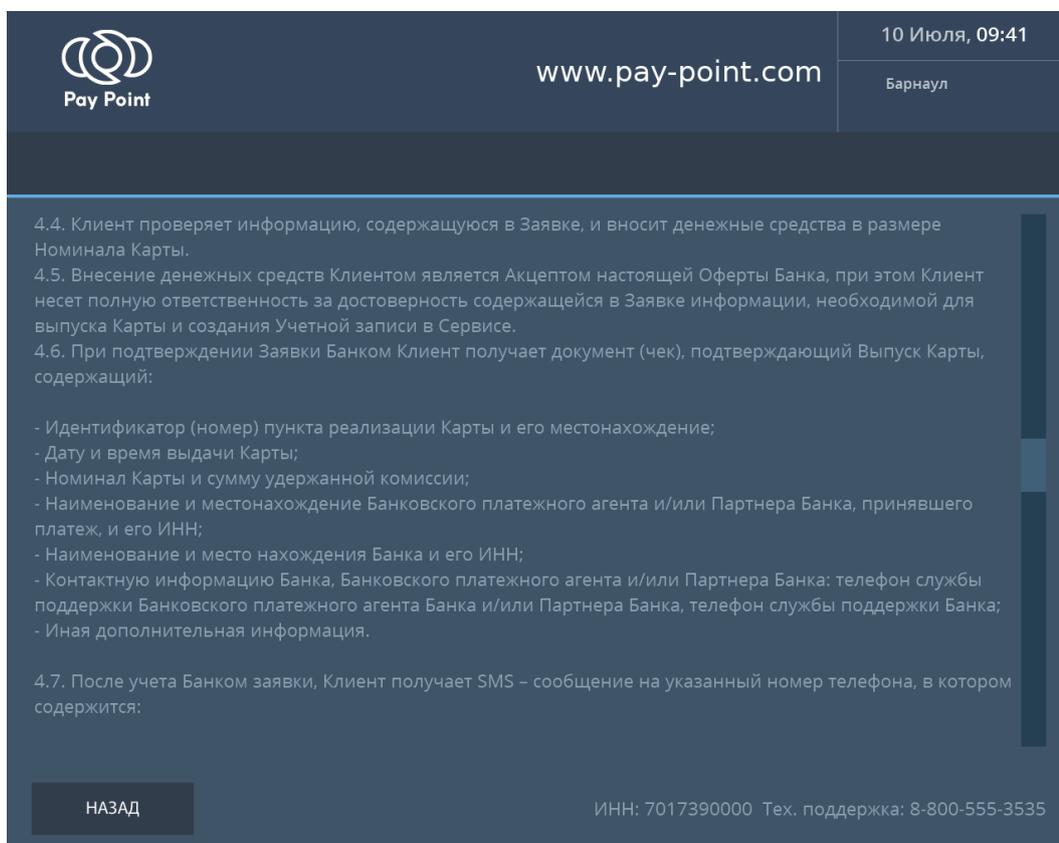


Рисунок 22 — Экран оферты

Рекламное место: OFFER (1000x148). Если не задано, то TOP (1000x148) из файла */img/smoke/top.png*.

Xml-файл для верстки *offercommonscreens.xml*.

6.2 ЭКРАН ПОГОДЫ

Экран погоды открывается при нажатии на иконку погоды. Иконки погоды размером 80x80 располагаются в каталоге `/img/smoke/icon/weather/`.

Рекламное место: WEATHER-LEFT (605x180) и WEATHER-RIGHT (605x180). Верхний баннер TOP (1000x148) из файла `/img/smoke/top.png`.

Xml-файл для верстки `weatherscreen.xml`.